

A la mise en marche, la mémoire du calculateur est réinitialisée, le voyant STATUS s'allume et l'affichage se fait en virgule flottante.

Pour afficher en virgule fixe:

PRESSER **FIX ()** **N**

N = Nombre de chiffres à droite de la virgule.

LE VOYANT STATUS INDIQUE

1. Mise en marche ou interruption momentanée du courant.
2. Nombre supérieur, en valeur absolue, à $\pm 9,999999999 \times 10^{98}$
3. Opération mathématique illégale telle que $\sqrt{-x^2}$ ou division par 0.
4. Adresse d'un registre inexistant.
5. Appel de «label» inexistant.
6. Dépassement du 5e niveau des sous-programmes.
7. Exécution d'un «return» sans adresse de retour.
8. Tentative d'enregistrement sur une carte magnétique protégée.

POUR CHARGER UN PROGRAMME

PRESSER **RUN** **GO TO** (Adresse initiale)

a. A partir du clavier

PRESSER **PRGM**

A l'aide des touches, composer le programme.

b. A partir d'une carte magnétique

PRESSER **LOAD**

Introduire la carte magnétique dans la fente supérieure du lecteur. Si une carte magnétique supplémentaire est nécessaire le témoin de demande de cartes reste allumé.

POUR ENREGISTRER UN PROGRAMME

PRESSER: **RUN** **GO TO** (Adresse initiale)

PRESSER: **RECORD**

Introduire la carte magnétique dans la fente supérieure du lecteur. Si une piste supplémentaire est nécessaire le témoin de demande de cartes reste allumé.

La dernière instruction d'un programme doit être l'instruction «END».

Agence Hewlett Packard
la plus proche:

Tél:

Ingénieur:

Contrat de Service:

IMPRIMANTE

Lorsqu'il n'y a pas d'imprimante ou s'il n'y a plus de papier, l'exécution d'un programme s'arrête sur l'instruction «PRINT».

Le clavier est rendu inopérant si la touche «KEYLOG» est enfoncée alors que l'imprimante est absente ou manque de papier.

L'introduction d'un chiffre à partir du clavier ou d'un programme suivi de l'instruction «PRINT» fera apparaître un astérisque dans la colonne de droite indiquant ainsi que le nombre n'a pas été calculé.

REPLACEMENT DU PAPIER

Retirer l'axe du rouleau à remplacer. S'il reste du papier engagé, le détacher de l'axe et l'éliminer en appuyant sur «PAPER».

Retirer le premier enroulement de papier du nouveau rouleau.

Introduire le nouveau rouleau de telle sorte que l'extrémité libre se trouve au fond et dirigée vers le clavier.

Appuyer sur «PAPER» jusqu'à l'apparition du papier.

COMMANDES INTERNES DE FORMAT

FMT **GO TO** Charge et fait démarrer automatiquement un programme enregistré sur une carte magnétique.

FMT **X→()** Déclenche l'enregistrement sur carte magnétique des données contenues dans les registres de stockage à appellation numérique.

FMT **X←()** Charge les données enregistrées sur carte magnétique dans les registres de stockage à appellation numérique.

FMT **FMT** Permet d'utiliser le clavier en mode alphabétique lorsque le calculateur est équipé d'une imprimante alphabétique. Une instruction FMT unique rend au clavier son utilisation habituelle.

SYMBLES ET CODES DES TOUCHES

CODE	SYMBOLE	TOUCHE	CODE	SYMBOLE	TOUCHE	CODE	SYMBOLE	TOUCHE	CODE	SYMBOLE	TOUCHE	CODE	SYMBOLE	TOUCHE
00	0	0	15	G	G	32	CHS	CHG SIGN	47	CNT	CONTINUE	64	INT	int x
01	1	1	16	F	F	33	+	+	50	X=Y	IF X=Y	65	I	I
02	2	2	17	1/X	1/x	34	-	-	51	LBL	LABEL	66	B	B
03	3	3	20	CLR	CLEAR	35	DIV	÷	52	X<Y	IF X<Y	67	XFR	X←()
04	4	4	21	.	.	36	X	X	53	X>Y	IF X>Y	70	M	M
05	5	5	22	RUP	ROLL ↑	37	CLX	CLEAR X	54	SFL	SET FLAG	71	O	O
06	6	6	23	XTO	X→()	40	YTO	Y→()	55	K	K	72	L	L
07	7	7	24	YE	Y←()	41	STP	STOP	56	π	π	73	N	N
10	8	8	25	DN	↓	42	FMT	FMT	57	PSE	PAUSE	74	H	H
11	9	9	26	EEX	ENTER EXP	43	IFG	IF FLAG	60	E	E	75	J	J
12	XSQ	x²	27	UP	↑	44	GTO	GO TO	61	C	C	76	√	√x
13	a	a	30	XEY	X↔Y	45	PNT	PRINT SPACE	62	A	A	77	S/R	SUB RETURN
14	b	b	31	IND	INDIRECT	46	END	END	63	D	D			