

Le présent fichier PDF **Sommaire** reconstitue la table des matières d'un lot de classeurs regroupant différents :

Manuel de présentation, d'utilisation et de programmation du micro-ordinateur GOUPIL

Ce lot de classeurs est disponible sous le numéro **AC-24129** dans l'inventaire de la collection de l'ACONIT, Association pour un conservatoire de l'informatique et de la télématique, Grenoble.

Ces classeurs ont été édités entre 1980 et 1982, en français, par la société SMT-Goupil.

SMT signifie Société de Micro-informatique et télécommunications française.

Ce PDF reconstitue la table des matières des classeurs de ce lot.

Pour utiliser ce document, mentionnez SMT Goupil, ainsi que la Base de Données ACONIT n° 24129.

Il est rappelé que la loi sur les droits d'auteur n'autorise que les reproductions partielles de documents à titre individuel et pour des motifs de recherche.

La table des matières des 10 classeurs du lot de manuels de présentation, d'utilisation et de programmation du micro-ordinateur SMT – Goupil dans ces versions Goupil et Goupil-2 sont :

1- (1980) 1-Manuel de présentation de l'ordinateur Goupil : avec de nombreux schémas. ch-A les premiers pas du renardeau ; ch-B les vieux renards à la découverte du moniteur SMTMON ; ch-C les organes de communication de votre Goupil ; Annexe I La géographie de la mémoire et des entrées-sorties ; Annexe II Le connecteur commun et les signaux du bus ; Annexe III Le code ASCII normalisé et les particularités ; Annexe IV Synoptique des cartes et commentaire technique ; Annexe V Listing et présentation du moniteur ; Annexe VI Logiciel de communication de Goupil ; Annexe VII Fiches techniques des principaux composants de Goupil

2- (1981) 1-Manuel de présentation de l'ordinateur Goupil-2 : avec de nombreux schémas. ch-A les premiers pas du renardeau ; ch-B les vieux renards à la découverte du moniteur GPMON ; ch-C les organes de communication de votre Goupil-2 ; Annexe-I La géographie de la mémoire et des entrées-sorties ; Annexe II Le connecteur commun et les signaux du bus ; Annexe III Le code ASCII normalisé et les particularités ; Annexe IV Synoptique des cartes et commentaire technique ; Annexe V Listing et présentation du moniteur ; Annexe VI Logiciel de communication de Goupil 2 ; Annexe VII Fiches techniques des principaux composants de Goupil 2 ; Annexe VIII Schémas logiques de fonctionnement des principales cartes de Goupil 2.

3- (1982) 1-Manuel de présentation de l'ordinateur Goupil 2 : Avant-Propos, Petit lexique des termes usuels ; ch-A Introduction ; ch-B La version de base, première utilisation ; ch-C La version avec lecteurs de disquettes, première utilisation ; ch-D Connexion d'unités périphériques à Goupil ; ch-E Tableaux ; ch-F Petite annexe technique (I) Goupil description technique (I.1) Anatomie externe, (I.2) Anatomie interne, (I.3) Anatomie comparée, les attributs de Goupil, (II) Table des codes de contrôle, (III) Table des caractères graphiques et spéciaux, (IV) Table des caractères ASCII, (V) Le moniteur GPMON, généralités, (V.1) Le langage moniteur, (V.2) Points d'entrée-principaux sous-programme du moniteur, (VI) Le langage assembleur, (VII) Connexion du modem, (VIII) Configurations vidéo avec Goupil, synthèse technique, (IX) possibilités de l'écran 24x80

4- (1980) 2-Manuel de programmation Basic-Goupil : ch-1 Mise en route, familiarisation, notions simples ; ch-II Exercices d'assouplissement ; ch-III instructions de décision ou de transfert ; ch-IV les boucles ; ch-V tableaux ; ch-VI variables de chaîne ; ch-VII les fonctions ; ch-VIII les sous-programmes ; ch-IX les fichiers ; ch-X communiquer avec votre Goupil ; Annexe -I définitions générales ; Annexe-II format des données ; Annexe-III Commandes ; Annexe-IV Fonctions Basic Goupil ; Annexe-V Messages d'erreur

5- (1982) 2-Manuel de programmation Basic-Goupil 2 version initiation K7 : ch-1 Mise en route, familiarisation, notions simples ; ch-II Exercices d'assouplissement ; ch-III instructions de décision ou de transfert ; ch-IV les boucles ; ch-V tableaux ; ch-VI variables de chaîne ; ch-VII les fonctions ; ch-VIII les sous-programmes ; ch-IX commandes, instructions et fonctions spécifiques au graphique couleur, à la musique et aux communications ; ch-X les fichiers ; ch-XI communiquer avec votre Goupil ; Annexe -1 définitions générales ; Annexe-2 format des données

6- (1980) 3-Manuel d'utilisation du DOS Flex-Goupil : ch-I Introduction, contraintes du système, démarrage, les fichiers disque et leurs noms, lancement des commandes, description des commandes (GET et MON) ; ch-2 Ensemble des commandes utilitaires ; ch-3 Information système générale ; ch-4 Résumé des commandes.

7- (1982) 4-Manuel d'utilisation du DOS Flex-Goupil 2 : Mini-glossaire, première mise en route du système ; ch-I Introduction, contraintes du système, démarrage, les fichiers disque et leurs noms, lancement des commandes, description des commandes (GET et MON) ; ch-2 Ensemble des commandes utilitaires ; ch-3 Information système générale : capacité du disque, protection d'écriture, bouton "reset", notes sur la commande P, accès aux lecteurs ne contenant pas de disque, erreurs système, géographie de la mémoire, sous-programme d'entrée-sortie du Flex, installation du DOS-Flex ("boot" du système), information sur le "print.sys" module de sortie sur imprimante ; ch-4 Résumé des commandes.

8- (1981) 8-Manuel de Basic étendu-Goupil 2 : ch-1 Introduction, ch-2 Définitions, ch-3 Conventions, ch-4 Notions fondamentales de Basic, ch-5 Commandes, ch-6 Instructions, ch-7 Fonctions intrinsèques, ch-7bis Commandes, instructions et fonctions spécifiques au graphique couleur, à la musique et aux communications, ch-8 Fichier séquentiel d'entrées-sorties, ch-9 Erreurs de manipulation, ch-10 Capacités étendues de gestion disque, ch-11 la fonction USR, ch-12 Exécution de Basic étendu, ch-13 Renumérotation des lignes d'un programme, ch-14 Quelques adresses utiles, ch-15 table des caractères Ascii, ch-16 Index des instructions, des fonctions et des commandes, ch-17 Sommaire des erreurs.

9- (1982) 9-Manuel technique de l'ordinateur Goupil 2 : ch-I La géographie de la mémoire et des entrées-sorties ; ch-II Le connecteur commun et les signaux du bus ; ch-III Le code Ascii normalisé ; ch-IV Synoptique des cartes et commentaires techniques ; ch-V présentation du moniteur GPMON ; ch-VI Logiciel de communication du Goupil ; ch-VII Fiches techniques des principaux composants du Goupil 2 ; ch-VIII Schémas logiques de fonctionnement des principales cartes du Goupil 2

10- Double de n° 9