

Mode d'emploi de la Dataplex
Document ACONIT

- Première page
- Table des matières



Informatic Systèmes TéléCom

22, rue de Vouillé, 75015 Paris, 531.51.64

I GENERALITES

La DATAPLEX est une machine à écrire automatique, utilisant deux cartes magnétiques comme support d'informations externes, qui peut être utilisée en petite gestion aussi bien qu'en courrier répétitif.

Elle possède une mémoire interne de programme, chargeable à partir de l'une des cartes, d'une capacité de 256 instructions, ainsi que 12 registres-mémoires (tampons, index, etc) accessibles au programmeur, totalisant 808 octets. = 808 caractères

Toutes les opérations (impression, tabulation et retour chariot, changement de couleur du ruban; entrées au clavier; lecture, écriture et éjection des cartes; transferts entre registres; enchaînement de programmes, etc..) sont programmables.

Tous les organes d'entrée/sortie sont munis de tampons assurant la simultanéité des opérations de lecture/écriture des deux cartes, d'impression et d'entrée au clavier.

Les instructions de programme disponibles comprennent des sauts inconditionnels ou sur tests, des comptages, etc... permettant tous sauts, boucles ou appels à des sous-programmes.

Des voyants de signalisation indiquent à tout moment l'état de la machine et la prochaine opération à effectuer, donnant au programmeur un moyen supplémentaire de guider l'opérateur.

Le modèle de base (DATAPLEX 1000) est câblé à l'origine pour recevoir les options suivantes:

- Unité Arithmétique (Modèles 1200 et 1700) permettant, outre les quatre opérations en virgule flottante avec une précision de 16 chiffres décimaux, la comparaison alphabétique en vue de tri et d'interclassement.

- Interface de Communications (Modèles 1500 et 1700) permettant la connexion de machines DATAPLEX entre elles ou à un ordinateur, par ligne bifilaire privée ou par réseau téléphonique commuté (en utilisant des MODEMS).

TABLE DES MATIERES

- - 0 - -

I	-	GENERALITES	2
II	-	FORMAT DES DONNEES	
		1 . Représentation interne des données	3
		2 . Format de la carte magnétique	3
		3 . Lecture d'une carte	4
		4 . Enregistrement sur une carte	4
		5 . Disposition optimale des données	5
III	-	ORGANISATION INTERNE	
		1 . Mode de fonctionnement	7
		2 . Connexion des organes mécaniques	8
		3 . Transferts des données	10
		4 . Curseurs	10
		5 . Marge de droite	11
IV	-	LE LANGAGE MACHINE	
		1 . Transferts internes	12
		2 . Activation des registres	12
		3 . Déclenchement d'un transfert	13
		4 . Transferts à partir du programme	14
		5 . Chargement des index	14
		6 . Modification des index	15
		7 . Exemple de transfert simple	15
		8 . Sauts inconditionnels	16
		9 . Sauts conditionnels	16
		10 . Fin de programme - Enchaînements	17
		11 . Instructions diverses	17
		12 . Exemple de programme avec saut	18

V - L'UNITE ARITHMETIQUE

1 . Entrée	20
2 . Masque	20
3 . Sortie	21
4 . Opérations arithmétiques	22
5 . Décalages	23
6 . Sous-programme de validation	24
7 . Comparaison Alphabétique	24

VI - PROGRAMME DE TEST

Table des matières	29
Copie	29
Début	29
a) mémoire de travail et touches de correction	30
b) voyant erreur	30
c) touche d'effacement	30
d) espace, Touche IIII	30
e) changement de papier	30
f) tampon de communication	31
g) interface de communication	31
h) lecteurs de cartes	31

EXEMPLES DE

Transfert simple	15
Programme de saut	19
Masque	21 - 22
Addition - Soustraction	22
Multiplication	23
Multiplication - Division et Arrondi	23
Sous-programme de validation	25
Comparaison Alphabétique	26

TABLE 1 - Le code ISO 646 Clavier Français	6
FIGURE 3 - SCHEMA SYNOPTIQUE DE LA DATAPLEX	9
TABLE DES INSTRUCTIONS	27 - 28
PRODUTIL	32