

SHARP®

P. SABLONNIER

ORDINATEUR DE POCHE

MODELE

PC-1475

MODE D'EMPLOI

331777



5ème Partie: Annexes

La cinquième partie regroupe essentiellement des informations de référence, telles que des tables de codes, des messages d'erreur et les caractéristiques de l'ordinateur. Vous y trouverez également des indications pour l'entretien de votre PC-1475.

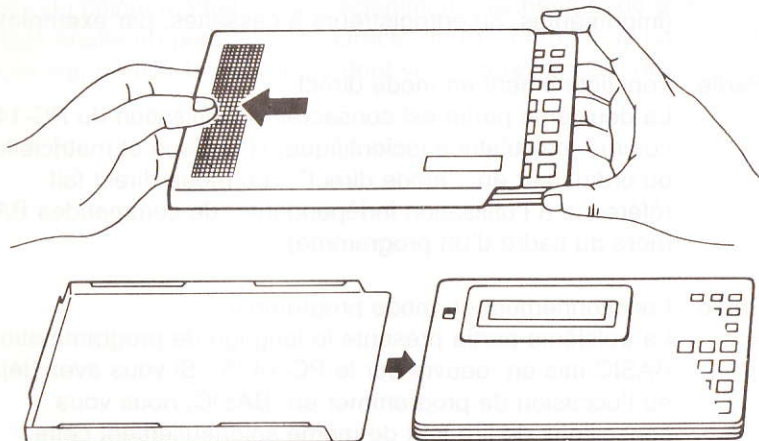
Ce manuel n'a pas été conçu comme un guide d'initiation au BASIC: la description complète de ce langage sortirait du cadre de cet ouvrage. Si vous n'avez jamais programmé en BASIC, nous vous recommandons de vous procurer un manuel spécialisé ou de suivre une formation à ce sujet avant d'aborder la lecture de ce guide.

Utilisation du couvercle rigide

Votre ordinateur est livré avec un couvercle destiné à protéger le clavier et l'écran lorsque vous ne l'utilisez pas.

- Lorsque vous souhaitez vous servir de l'ordinateur:

Retirez le couvercle rigide de l'ordinateur (voir figure ci-dessous).



- Lorsque vous n'utilisez plus le PC-1475, remettez le couvercle rigide en place:

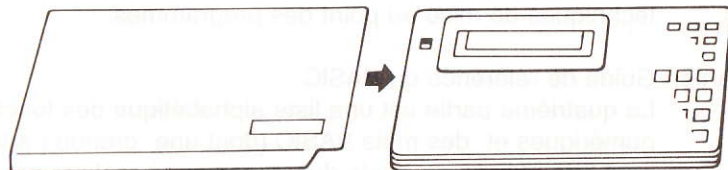


TABLE DES MATIERES

INTRODUCTION

UTILISATION DU MANUEL

PREMIERE PARTIE LE MATERIEL

1. LE MATERIEL: INTRODUCTION	2
2. LE MATERIEL: PRESENTATION DETAILLEE	4
Mise en route/arrêt	4
Arrêt automatique	5
Notation des touches dans ce manuel	5
L'écran	6
Remise à zéro	8
Remplacement des piles (Alimentation principale)	10
Remplacement des piles des cartes de mémoire vive	13
3. CARTES DE MEMOIRE VIVE	16
Nombre de fichiers	16
Installation d'une carte de mémoire vive	17
Démontage d'une carte de mémoire vive	19
Utilisation des cartes de mémoire vive	20
Copie du contenu de la mémoire	24
4. PERIPHERIQUES	25
Unité de disquettes CE-140F	25
Imprimante thermique/Interface cassette CE-126P	26
Imprimante couleur CE-140P/CE-515P	26
Interface pour enregistreur à cassettes CE-124	27
Utilisation de l'imprimante/interface cassette CE-126P	28
Utilisation des imprimantes couleur CE-140P/CE-515P	33
Fonction d'entrée/sortie série	34

DEUXIEME PARTIE FONCTIONNEMENT EN MODE DIRECT

5. FONCTIONNEMENT: LES MODES	38
Sélection des modes	39

6. MODE CAL	40
Calculs	41
Opérations de base	46
Calcul scientifique	48
Utilisation des parenthèses	52
Position décimales	52
Niveaux de priorité	53
Conversions et calculs en hexadécimal	55
7. MODE STAT	59
Calculs statistiques	59
Exemples de calculs statistiques	60
Régression linéaire	64
Procédures de calcul statistique et par régression linéaire	65
Exemples de calculs par régression	69
Erreurs dans les calculs statistiques et par régression	76
Messages d'erreur	76
8. MODE MATRIX	77
Configuration de matrices	77
Introduction d'éléments de matrice	78
Calcul matriciel	82
Capacité de mémoire	89
Impression de matrices	90
Messages d'erreur	91
9. MODE RUN	92
Sélection du mode RUN	92
Quelques conseils préalables	92
Opérations simples	94
Rappel d'entrées	95
Erreurs	98
Calculs en série	99
Nombre négatifs	101
Calculs composés et parenthèses	101
Utilisation de variables dans des calculs	102
Calculs en chaîne	104
Notation scientifique	105
Simple précision, double précision	107
Sélection du mode double précision	107
Annulation du mode double précision	107
Fonction Dernière réponse	108
Longueur maximale d'un calcul	109
Calcul scientifique	110

Priorités dans les calculs en mode direct	115
Impression des calculs en mode direct	115
Erreurs de calcul	116

TROISIEME PARTIE PROGRAMMATION

10. CONCEPTS ET TERMES DU BASIC	120
Chaines de caractères	120
Nombre hexadécimaux	121
Les variables	121
Variables fixes	123
Variables simples	124
Tableaux	125
Variables de type A ()	129
Variables en double précision	132
Stockage de valeurs dans des variables en double précision	132
Mélange de valeurs en simple et en double précision	133
Fichiers de programmes et de données	135
Noms des fichiers	136
Suffixes	136
Noms d'unité	136
Numéros de fichiers	137
Commandes de gestion de fichiers sur disque en mémoire vive et sur mini-disquettes	137
Fichiers de données	138
Création d'un fichier séquentiel	139
Lecture de données dans un fichier séquentiel	140
Ajout de données dans un fichier séquentiel	141
Expressions	142
Opérateurs numériques	142
Expressions alphanumériques	143
Expressions relationnelles	143
Expressions logiques	144
Parenthèses et priorités entre opérateurs	146
Mode RUN	147
Fonctions	147
11. PROGRAMMATION	148
Programmes	148
Instructions BASIC	148
Numéros de lignes	148
Commandes BASIC	149
Commandes directes	149
Modes	150

Premier programme	150
Enregistrement de programmes en mémoire	158
Raccourcis	158
Touche DEF et programmes avec label	159

12. MODE RESERVE	160
------------------------	-----

13. MISE AU POINT	163
-------------------------	-----

QUATRIEME PARTIE GUIDE DE REFERENCE DU BASIC

14. CALCUL MATHEMATIQUE ET SCIENTIFIQUE	168
---	-----

15. DICTIONNAIRE DES COMMANDES BASIC	181
--	-----

CINQUIEME PARTIE ANNEXES

A. MESSAGES D'ERREUR	350
B. TABLE DES CODES DE CARACTERES	354
C. FORMATAGE DES SORTIES	356
D. EVALUATION D'EXPRESSIONS ET PRIORITE DES OPERATEURS	361
E. FONCTION DES TOUCHES EN BASIC	363
F. DEPANNAGE	369
G. SIGNAUX UTILISES SUR L'INTERFACE d'ENTREE/SORTIE SERIE.	371
H. CARACTERISTIQUES	372
I. UTILISATION DE PROGRAMMES PROVENANT D'AUTRES ORDINATEURS SHARP	375
J. ENTRETIEN DU PC-1475	378

EXEMPLES DE PROGRAMMES	379
------------------------------	-----

PREMIERE PARTIE

LE MATERIEL

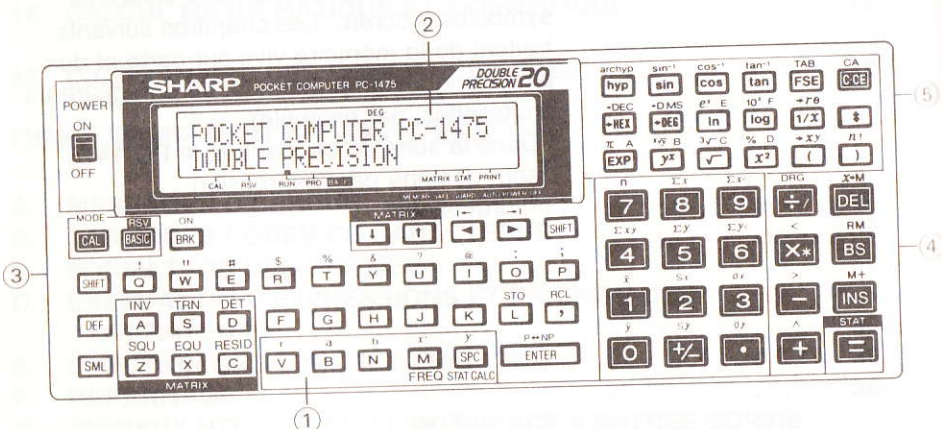
Les premiers chapitres de la première partie présentent les fonctions du PC-1475, décrivent les manipulations de base de l'ordinateur, le fonctionnement des touches, et exposent la signification des différents symboles d'écran. Les chapitres suivants traitent de la mémoire vive sur carte et des périphériques (imprimantes, ou enregistreurs à cassettes, par exemple).

* Dans la suite de ce manuel, le PC-1475 sera désigné par l'expression "l'ordinateur".

1. LE MATERIEL : INTRODUCTION

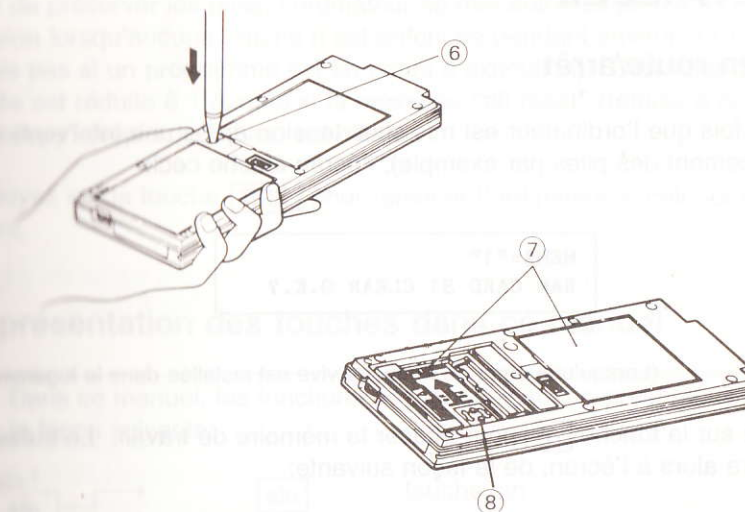
L'ordinateur Sharp comporte un clavier de type QWERTY, semblable à celui d'une machine à écrire classique, un écran à cristaux liquides avec réglage de contraste, deux logements pour carte de mémoire vive, un connecteur d'interface 11 broches et un connecteur d'entrées/sorties séries 15 broches destiné à connecter différents matériels en option.

Vous trouverez dans les pages suivantes une description des différentes parties du PC-1475, destinée à vous permettre de prendre connaissance de leurs positions et de leurs fonctions.



1. **Clavier:** Composé d'un bloc de type machine à écrire et d'un bloc numérique, ainsi que d'une série de touches spécialisées, le clavier possède 78 touches.
2. **Ecran à cristaux liquides:** l'écran se compose de deux lignes de 24 colonnes chacune. Le réglage de contraste des caractères grand format offre un confort de visualisation accru.
3. **Connecteur 11 broches:** Le connecteur 11 broches est destiné à relier l'ordinateur directement à l'un des périphériques en option, tels que l'unité de disquettes (CE-140F), l'enregistreur à cassettes (CE-152) et l'imprimante (CE-126P), ou à l'unité d'interface en option (CE-124).
4. **Connecteur d'entrée/sortie série à 15 broches:** Ce connecteur permet de relier l'ordinateur directement à un périphérique en option, telle l'imprimante matricielle couleur (CE-140P), ou le traceur/imprimante couleur (CE-515P).

6. **Bouton de réglage de contraste:** Permet de régler le contraste de l'écran en fonction des conditions de visualisation.



8. **Bouton de remise à zéro (ALL RESET):** Si l'ordinateur reste bloqué pour une raison quelconque au cours de son utilisation, le clavier devient inopérant. Il est possible que vous ne puissiez plus le réinitialiser à l'aide de l'interrupteur d'alimentation ou de la touche [BRK]. Appuyez alors sur le bouton ALL RESET, de façon à vider la mémoire et à ramener l'ordinateur à son état initial à la mise sous tension. Utilisez ce commutateur avec précautions, car vous risquez de perdre des données et des programmes. Pour de plus amples détails sur son utilisation, reportez-vous au Chapitre 2.
7. **Logements pour cartes de mémoire vive:** ces logements contiennent les cartes de mémoire vive qui constituent la mémoire de travail de l'ordinateur. Il est possible d'y installer des cartes de différentes capacités. Pour tout complément d'information sur l'utilisation des cartes de mémoire vive, consultez le Chapitre 3.
8. **Compartiment des piles:** ce compartiment contient les deux piles servant à alimenter l'ordinateur. Reportez-vous au Chapitre 2 pour les détails sur le remplacement des piles.

SHARP CORPORATION

OSAKA, JAPAN

1988 © SHARP CORPORATION

PRINTED IN JAPAN/IMPRIMÉ AU JAPON

8A1T(TINSF1165ECZZ)