

SHARP

ORDINATEUR DE POCHE

MODELE **PC-1212**

MANUEL D'INSTRUCTION

SHARP CORPORATION

OSAKA, JAPAN

Printed in Japan
2F4T(TINSF3640COZZ)

Appuyer	Affichage	Note
RUN ENTER	?	
3 ENTER	?	
4 ENTER	?	
45 ENTER	2.833626167	Résultat

3. Bande magnétique de cassette (CMT) (En option); pour de plus amples renseignements, voir à la page 83.)

Nous allons décrire brièvement ci-dessous la méthode d'emmagasinage du programme pour la Loi des Cosinus, mentionnée au paragraphe 2, ci-dessus, sur une bande magnétique, ou l'enregistrement de ce même programme, à l'opposé, sur cette bande magnétique, transféré à l'ordinateur PC-1212.

(1) Préparer l'interface à cassette en option CE-121.

(2) Pour le raccordement de l'unité PC-1212, de CE-121 et d'un enregistreur à bande, consulter la page 83.

(3) a. PC-1212 ⇒ CMT (Emmagasinage du programme)

Appuyer sur

NOM DE FICHIER (Le nom de fichier peut être déterminé par vous-même. Dans le cas présent, c'est A2.)

b. Appuyer sur la touche . L'enregistreur à cassette commence à fonctionner et rien d'autre n'apparaît en haut de l'affichage que le symbole "RUN", indiquant qu'un certain programme est en cours d'écriture sur la bande. A la fin de cette opération d'écriture, l'ordinateur PC-1212 fait entendre un signal sonore et arrête parallèlement le mouvement de la bande avec le symbole de guidage (>) sur l'affichage.

(4) CMT ⇒ PC-1212 (Chargement du programme)

a. Pour effectuer le chargement du programme directement après l'opération ci-dessus, appuyer sur le bouton STOP de l'enregistreur à bande pour arrêter l'enregistrement, puis débrancher la prise noire de la fiche de liaison extérieure de l'enregistreur à bande. Puis, rebobiner la bande de la cassette. (Rebobiner la bande jusqu'au début de l'enregistrement. Rechercher celui-ci approximativement, ou à l'aide du compteur, s'il en existe un.)

b. Introduire la prise noire dans la fiche de liaison extérieure un nouvelle fois.

c. Appuyer sur NEW . (Dans ce pas, effacer la mémoire par avance afin de contrôler si le programme est parfaitement chargé dans l'ordinateur PC-1212.)

d. Appuyer sur CLOAD

Appuyer sur la touche . La bande commence à avancer pour charger l'ordinateur PC-1212 avec les informations enregistrées dessus.

A la fin du chargement apparaît le symbole de signal (>) sur l'affichage.

Pour vérifier que le chargement est parfaitement réalisé, appuyer sur la touche .

A chaque enfoncement de celle-ci, les numéros de ligne du programme chargé sont affichés en séquence, du dernier au premier.

Si une erreur se produit, le code "5" apparaît pendant le chargement; recommencer alors l'opération (4) ci-dessus à partir du début. (Pour les détails, voir à la page 87).

(5) Exécuter le programme transféré de la CMT à l'ordinateur PC-1212.

a. Positionner celle-ci en mode RUN.

b. Appuyer sur RUN . Le symbole "?" sera affiché pour demander une introduction numérique.

Appuyer	Affichage
3 ENTER	?
4 ENTER	?
60 ENTER	3.605551275

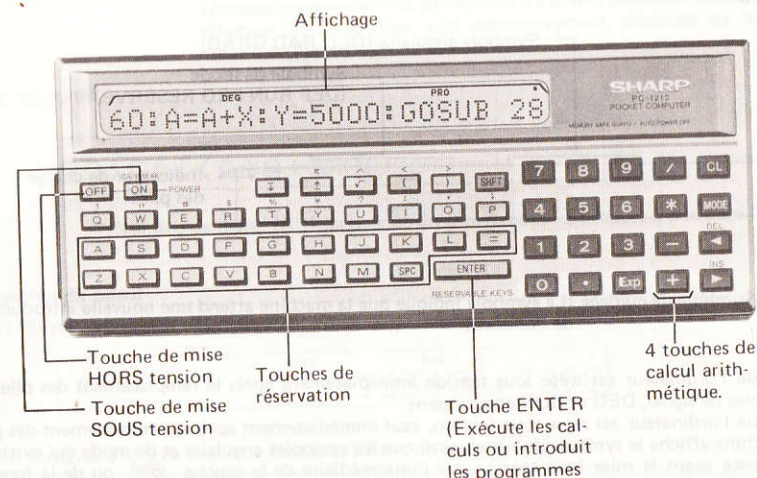
6 Ce qui indique que l'ordinateur PC-1212 a effectivement reçu le programme du magnétophone.

TABLE DES MATIERES

	Page
• REMARQUES SUR LE FONCTIONNEMENT	1
• INTRODUCTION	2
• CLAVIER	9
• AFFICHAGE	10
• FONCTION SECONDAIRE	12
• MODE	13
• SYSTEME DE MISE EN MEMOIRE DES DONNEES	13
• CAPACITE DE CALCUL	14
• SYSTEME DE VISUALISATION	14
• CALCUL MANUELS	15
1. Qu'est-ce qu'un calcul manuel ?	15
2. Calculs arithmétiques	17
3. Calcul de puissance	17
4. Calcul avec parenthèses	18
5. Fonctions scientifiques	21
6. Fonctions logiques	22
7. Calculs utilisant les mémoires	22
8. Désignation successive d'expressions en calcul manuel	23
9. Fonction PLAYBACK (de LECTURE)	23
10. Expressions de mise en forme	26
11. Priorité de calculs	28
• PROGRAMMATION	28
1. Qu'est-ce qu'un calcul de programmation ?	30
2. Ecriture des programmes	32
3. Contrôle des programmes emmagasinés	33
4. Correction de programme	35
5. Programmes d'exécution	37
6. Programmes de mise au point	38
7. Programme défini	41
• TOUCHE DE RESERVATION	41
1. Réservation pour touches correspondantes	42
2. Utilisation des touches de réservation	44
3. Contrôle des programmes de réservation	44
4. Correction des programmes de réservation	45
5. Effacement des programmes de réservation	45
6. Configuration des programmes de réservation	46
• VARIABLES	46
1. Qu'est-ce qu'une variable ?	47
2. Spécification des variables	49
3. Introduction des variables	50
4. Appel du contenu des variables	52
• INSTRUCTIONS DE PROGRAMME	52
1. Instruction LET	53
2. Instruction INPUT	55
3. Instruction PRINT	58
4. Instruction PAUSE	58
5. Instruction USING	60
6. Instruction GOTO	61
7. Instruction IF	7

8. Instruction GOSUB et RETURN	63
9. Instruction FOR et instruction NEXT	65
10. Instruction STOP	69
11. Instruction END	69
12. Instruction BEEP	69
13. Instruction CLEAR	69
14. Instruction DEGREE, RADIAN et GRAD	70
15. Instruction AREAD	70
16. Instruction REM	71
• INSTRUCTIONS DE COMMANDE	71
1. Commande RUN	71
2. Commande DEBUG	72
3. Commande CONT	72
4. Commande LIST	73
5. Commande NEW	74
6. Commande MEM	74
• ERREUR	75
• INSTRUCTIONS DE COMMANDE DE LA BANDE MAGNETIQUE	77
1. Instruction CSAVE (Conservation de cassette)	77
2. Instruction CLOAD (Chargement de cassette)	78
3. Instruction CLOAD ? (Chargement de cassette ?)	78
4. Instruction CHAIN	79
5. Instruction PRINT # (Hachure croisée d'impression)	81
6. Instruction INPUT # (Hachure croisée d'entrée)	82
• RACCORDEMENT DE L'INTERFACE A CASSETTE (CE-121)	83
1. Remplacement des piles	83
2. Raccordement des unités PC-1212 et CE-121	84
3. Raccordement de l'unité CE-121 et d'un enregistreur à bande	85
• METHODE D'UTILISATION DE L'UNITE PC-1212 ET D'UN ENREGISTREUR A BANDE	86
1. Enregistrement sur la bande magnétique	86
2. Transfert à partir d'une bande magnétique	87
3. Vérification	88
4. Autres réglages nécessaires et notes	89
• FONCTIONS DES TOUCHES	90
• REMPLACEMENT DES PILES	93
• SPECIFICATIONS	95
• LISTE DES FONCTIONS ET DES INSTRUCTIONS	96
1. Fonctions	96
2. Instructions	97

CLAVIER



Organigrammes:

Deux organigrammes sont livrés avec la machine. Apposer sur chacun d'eux les étiquettes des fonctions affectées aux touches de réservation ou celles des programmes d'identification affectés aux touches correspondantes, et les placer sur le clavier.

Exemple: Affectation des fonctions de réservation aux touches (Pour la touche de réservation, se reporter à la page 41.)

SIN	COS	TAN	ASN	ACS	ATN	LN	LOG		
RUN	NEW	MEM	INPUT	PRINT	A*A	B*B			

Exemple: Affectation des programmes d'identification aux touches (Pour le programme d'identification, voir page 38.)

METHODE DE SIMPSON	MOYENNE	CONVERSIONS DE COORDONNEES							