

CET ÉLÉGANT PUZZLE INSCRIT DANS UN CADRE HEXAGONAL CONVIENT TANT AUX DÉBUTANTS QU'AUX JOUEURS CHEVRONNÉS. IL POSE TOUTE UNE SÉRIE DE DÉFIS QUE L'ON PEUT À SON GRÉ ASSORTIR DE CONTRAINTES SUPPLÉMENTAIRES, AFIN D'EN AUGMENTER LE DEGRÉ DE COMPLEXITÉ.

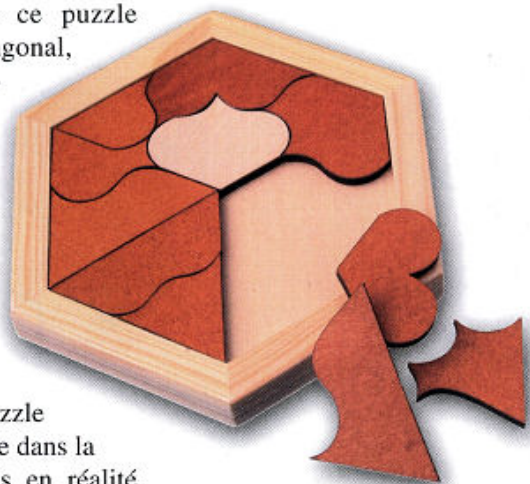


• Un hexagone bicolore *Le pique blanc*

Sous l'apparente simplicité de ce puzzle à deux couleurs, plat et hexagonal, se cache une réelle difficulté étroitement liée à la rigoureuse conception géométrique des onze pièces qui le composent. En outre, chaque pièce possède deux faces de couleur distincte (recto blanc et verso maron), qui démultiplie le nombre de solutions possibles.

• Cadre hexagonal

La principale caractéristique de ce puzzle et sans doute la plus surprenante réside dans la forme apparemment irrégulière, mais en réalité strictement géométrique des pièces. Cette géométrie parfaite des pièces et du puzzle dans son ensemble (lequel s'inscrit dans un hexagone régulier) est à l'origine de la multiplicité des solutions envisageables. Chaque pièce présente une forme caractéristique, constituée d'un cercle de diamètre constant avec un prolongement plus ou moins long.



↑ Toutes les pièces de ce puzzle sont réversibles.



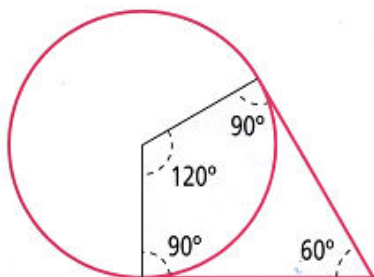
Une fois l'hexagone décomposé, on peut entrevoir la forme caractéristique des pièces, qui doivent combler les interstices entre les cercles.

• Défi multiple

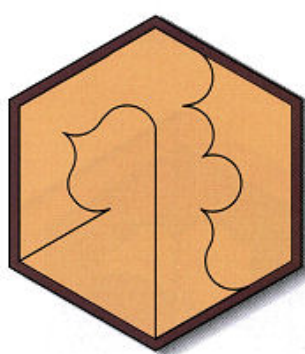
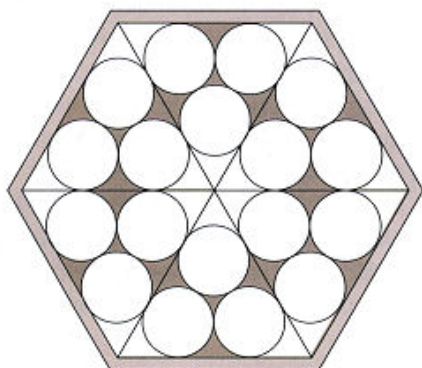
Le principal défi de ce puzzle consiste à placer l'ensemble des pièces dans le cadre hexagonal. Mais il s'agit d'un défi multiple, car il existe pas moins de soixante-trois solutions différentes.

• Disposition arbitraire

Ce premier défi consiste à disposer les onze pièces indépendamment de leur couleur; autrement dit, chaque pièce offre deux options, dans la mesure où elle peut être posée sur l'une ou l'autre de ses faces. Il se forme alors un puzzle aux couleurs mélangées et irrégulièrement réparties.



D'une manière générale, l'hexagone formant ce puzzle peut être divisé en six triangles équilatéraux, dans lesquels s'inscrivent trois cercles (soit dix-huit cercles en tout).



Le créateur: Roland Koch

Né en 1967, le Suisse Roland Koch est mondialement connu pour ses ingénieux puzzles. Il participe à tous les rendez-vous de la Fête internationale du puzzle (International Puzzle Party), qui se tient chaque année dans une ville différente et durant laquelle les participants présentent un casse-tête de leur invention. Enfin, du fait de sa formation de dessinateur, Roland Koch ajoute une dimension esthétique à tous ses casse-tête.