

ROBOT TORTUE JEULIN T2

FICHE N° 3804

PRÉSERVER
SAUVEGARDER
VALORISER

Période de fabrication : 1975-1999

Fabricant : Jeulin

Domaines : Informatique et Communication, Physique

Sous-domaines : Logiciel, Electricité

Organisme : Université de Rennes

Ville : Rennes

Modèle : Tortue T2

Matériaux : Plastique, Métal

Description

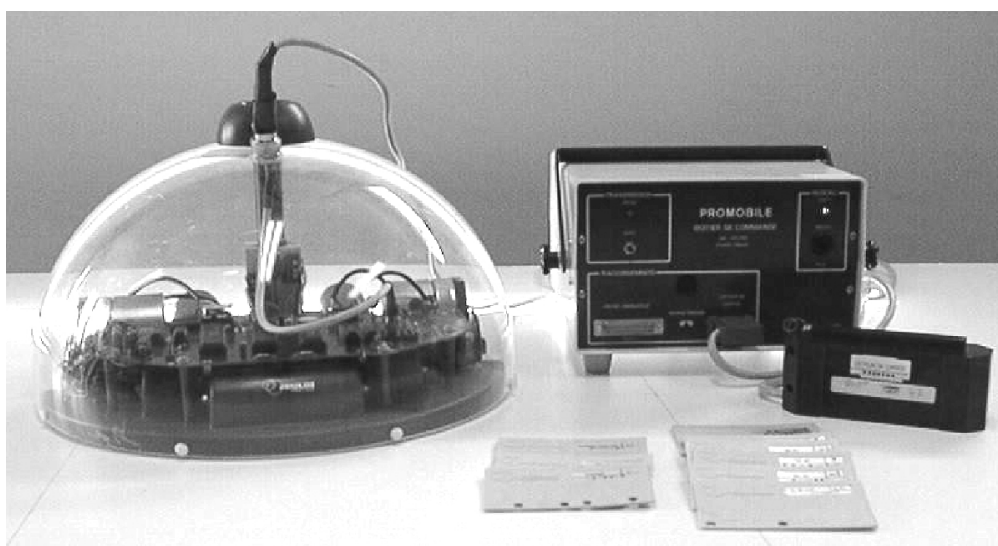
La tortue Jeulin (code T2) était un robot créé en 1981 par la société Jeulin, lors du plan informatique pour tous. Ce robot s'appuyait sur le langage Logo, et était plus spécifiquement destiné aux écoles primaires. Elle possède une coque hémisphérique transparente qui permet de voir les circuits électroniques qui sont à l'intérieur. Elle utilise un crayon central lui permettant de laisser une trace au sol et est reliée par un fil au boîtier de commande et d'alimentation. Elle peut être directement reliée à un ordinateur comme le Thomson TO. Elle est munie de deux roues parallèles entraînées par des moteurs, d'un haut-parleur, de voyants lumineux et d'un palpeur circulaire. Elle peut faire différents mouvements de déplacement avant et arrière et rotation. On peut aussi lever ou baisser le stylo (pour laisser une trace), émettre un signal sonore, allumer ou éteindre ses voyants et renvoyer un signal à l'ordinateur si un obstacle est rencontré.

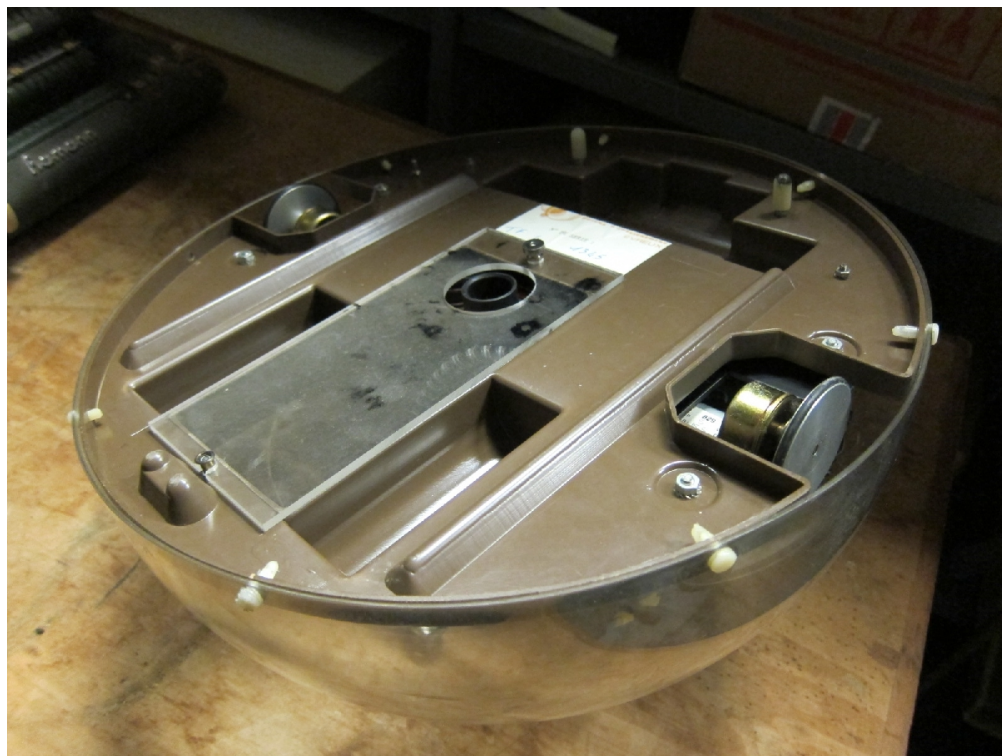
Le boîtier de commande utilise des cartes de plastique perforées qui peuvent être introduites une à une : l'exécution d'une carte -instruction est alors immédiate.

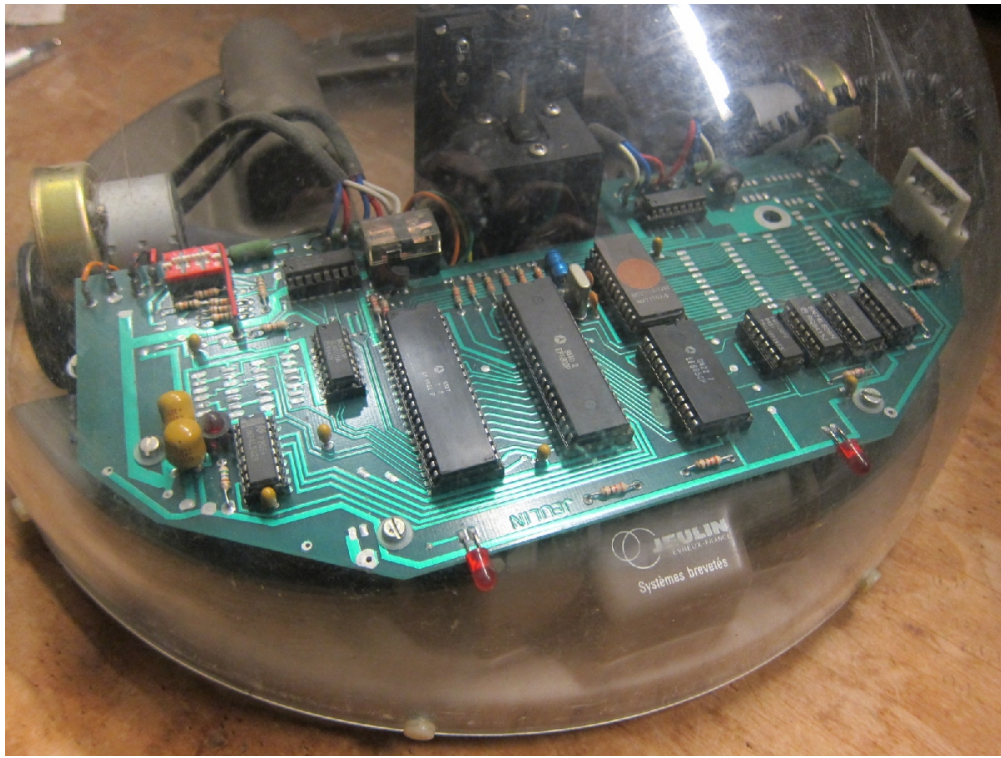
Utilisation

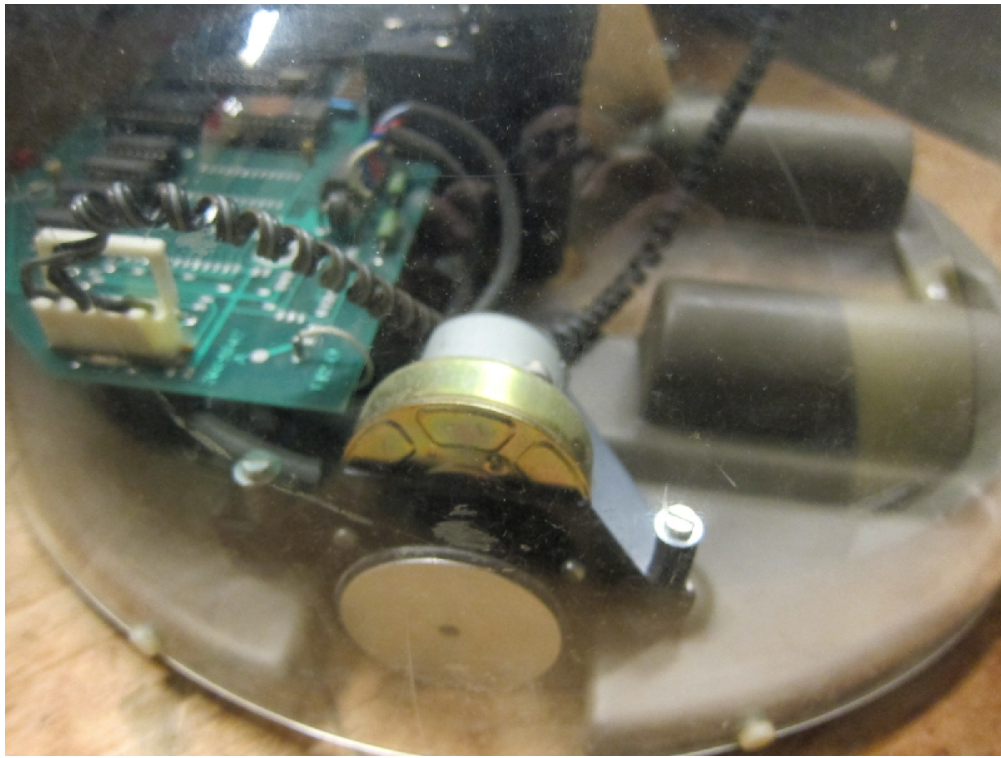
Ce robot/tortue était utilisé en travaux pratiques du certificat d'automatique par les étudiants physiciens de la filière EEA (électricité-électronique-automatique) de la faculté des sciences de Rennes pour leur donner des éléments de programmation et les initier au langage de programmation LOGO.

Le langage LOGO a été créé dans les années 1960 au Massachusetts Institute of Technology (MIT). C'est un bon langage d'initiation à la programmation en particulier pour les enfants grâce au côté ludique de la tortue graphique.











Pour nous citer :

Base de la Mission nationale de sauvegarde et de valorisation du patrimoine scientifique et technique contemporain, PATSTEC, Robot tortue JEULIN T2 (Jeulin),
<https://www.patstec.fr/ressources/objets/detail?id=15822>, consulté le 2026-07-28