

3D PARTICULES TRECKING

FICHE N° 285

PRÉSERVER
SAUVEGARDER
VALORISER

Période de fabrication : 2000-2024

Fabricant : Station Marine

Domaines : Biologie

Sous-domaines : Biologie marine

Organisme : Université de Lille

Ville : Wimereux

Modèle :

Matériaux :

Description

"3D Particules Trecking" est un montage constitué de trois caméras, de diodes infrarouges ou laser (pour l'illumination). Le tout est relié à un ordinateur pour l'enregistrement.

Les particules placées dans l'eau ont la même densité que l'eau. Elles proviennent de la Seine et de l'Escaut. De la turbulence est créée pour enregistrer à des vitesses élevées le mouvement des fluides, c'est-à-dire pour étudier le comportement du zooplancton en nage. Les individus sont très variables. Il faut utiliser beaucoup d'échantillons pour avoir une statistique représentative. Le but est d'extraire les trajectoires pour reconstituer un code géométrique, suivre les coordonnées d'une particule, etc. par rapport à la salinité, à la turbulence, etc. Ces comportements sont plus sensibles que les tests de mortalité.

Utilisation

Ce système 3D est utilisé à la Station marine à Wimereux dans le cadre de recherches et d'études du zooplancton.



Pour nous citer :

Base de la Mission nationale de sauvegarde et de valorisation du patrimoine scientifique et technique contemporain, PATSTEC, 3D Particules Trecking (Station Marine), <https://www.patstec.fr/ressources/objets/detail?id=16788>, consulté le 2026-07-29