

PLAQUE DE FANTASMAGORIE: TÊTE DE MÉDUSE

FICHE N° 576

PRÉSERVER
SAUVEGARDER
VALORISER

Période de fabrication : 1825-1849

Fabricant : Inconnu ; Inconnu

Domaines : Physique

Sous-domaines : Optique

Organisme : Université de Rouen / UFR Sciences et Techniques

Ville : Saint-Etienne-du-Rouvray

Modèle :

Matériaux : Bois, Verre

Description

La plaque de fantasmagorie est constituée de 2 parties: le support de bois et le verre illustré. La longue plaque en bois peinte en noir est percée en son centre d'un orifice dans lequel le verre illustré peint est inséré. Le tour du verre est peint en noir. Au centre est peint un visage humain à l'air dément: les yeux exorbités, la bouche grande ouverte, les cheveux hirsutes lui entourant le visage et où sont emmêlés des serpent verts. Au dos à droite du verre, une étiquette ovale à liseré bleu est collée. Pour faire "fonctionner" les plaques de verre peintes, on les place les unes après les autres dans la lanterne magique. Sur un écran, on en observe des images réelles renversées et agrandies.

Utilisation

Cette plaque fantasmagorique est utilisée à titre récréatif et présente la tête de Méduse, créature chimérique de l'Antiquité Grecque. Cette plaque est normalement munie d'un système mécanique permettant de l'animer semblable à celui-ci: <http://www.aseiste.org/photob/0c7f9e642a26c9811c195e6656ae31ef.jpg> . Associée à une lanterne magique, l'image peut être projetée sur une toile ou un mur. Pour cela, on place le verre de la plaque devant le faisceau de la lanterne. Cet objet fait partie d'un ensemble pédagogique qui est utilisé au sein de l'Ecole des Sciences de Rouen, aujourd'hui conservé au Groupe de Physique des Matériaux de Rouen.





Pour nous citer :

Base de la Mission nationale de sauvegarde et de valorisation du patrimoine scientifique et technique contemporain, PATSTEC, Plaque de fantasmagorie: Tête de Méduse (Inconnu ; Inconnu), <https://www.patstec.fr/ressources/objets/detail?id=20339>, consulté le 2026-07-30