

PRÉSERVER
SAUVEGARDER
VALORISER

IMPRIMANTE 3D EN PLÂTRE

FICHE N° 464

Période de fabrication : 2000-2024

Fabricant : Z Corporation

Domaines : Physique, Procédés industriels, Sciences humaines et sociales

Sous-domaines : Robotique, Robotique

Organisme : Laboratoire Modèles et simulations pour l'Architecture et le Patrimoine-UMR 3495 (MA)

Ville : Marseille

Modèle : Z printer 310 plus

Matériaux :

Description

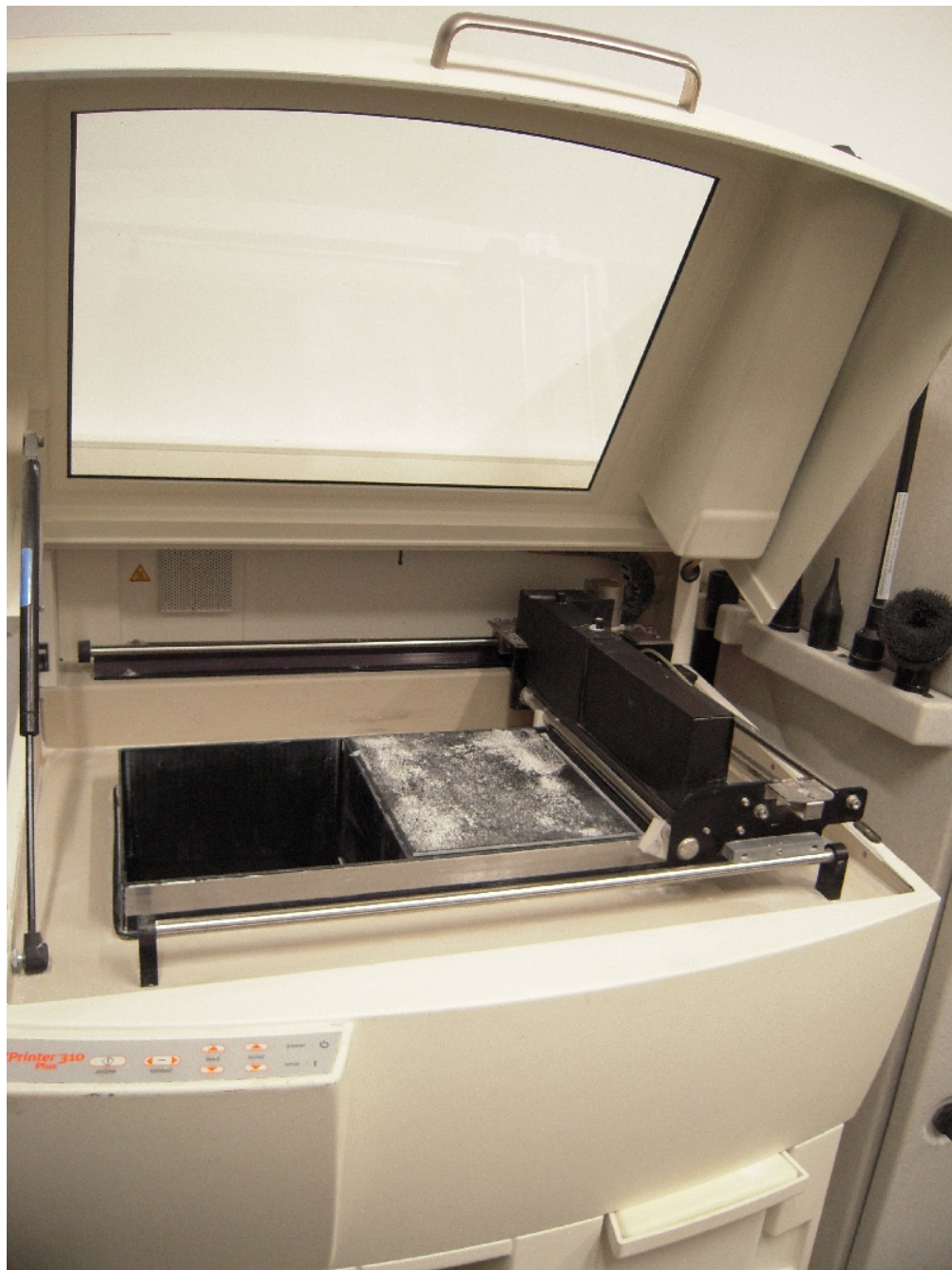
L'imprimante 3D fabriqué permet de concevoir un prototypage rapide par modélisation 3D. Fabriquée par Z corporation, l'imprimante 3D est un procédé de fabrication de pièces en volume par ajout ou agglomération de matière. Le passage du virtuel à l'objet réel nécessite plusieurs étapes : un concepteur dessine l'objet 3D grâce à un outil de conception assisté par ordinateur.

La machine se compose de deux bacs, d'un bras mécanique et d'un réservoir rempli de liant. À l'aller le bras dépose du liant sur la partie droite, au retour il étale dessus une fine couche de plâtre. Le modèle physique est obtenu par la supposition successive de liant et de plâtre. L'appareil fonctionne par dépôt mécanique de plâtre par couches successives.

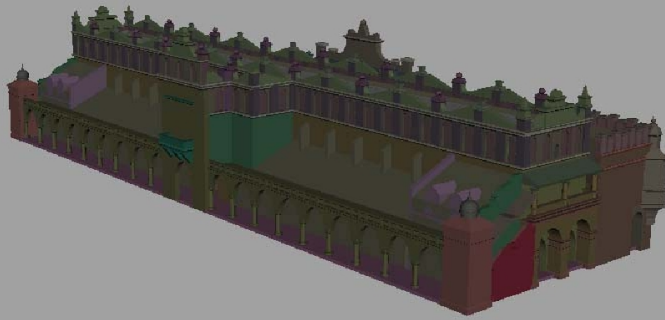
Utilisation

La machine se trouve dans un local du laboratoire et a été utilisé pour la conception de maquettes physiques en plâtre notamment le dispositif tactile Tactichronie (2009) représentant l'évolution du bâti de la place centrale de Cracovie. Une maquette physique a également été élaborées à partir du Gisant d'Innocent VI de l'église de Villeneuve-lès-Avignon (2009).









Modélisation 3D du bâtiment sukiennice à cracovie

Pour nous citer :

Base de la Mission nationale de sauvegarde et de valorisation du patrimoine scientifique et technique contemporain, PATSTEC, Imprimante 3D en plâtre (Z Corporation), <https://www.patstec.fr/ressources/objets/detail?id=24609>, consulté le 2026-07-28