

BALANCE À ANNEAUX

FICHE N° 514

PRÉSERVER
SAUVEGARDER
VALORISER

Période de fabrication : 1950-1974

Fabricant : Brewer Houlier ; Brewer Houlier ; Brewer Houlier

Domaines : Chimie, Physique

Sous-domaines : Chimie analytique

Organisme : Aix-Marseille Université, Espace Muséal Charles Fabry

Ville : Marseille

Modèle :

Matériaux :

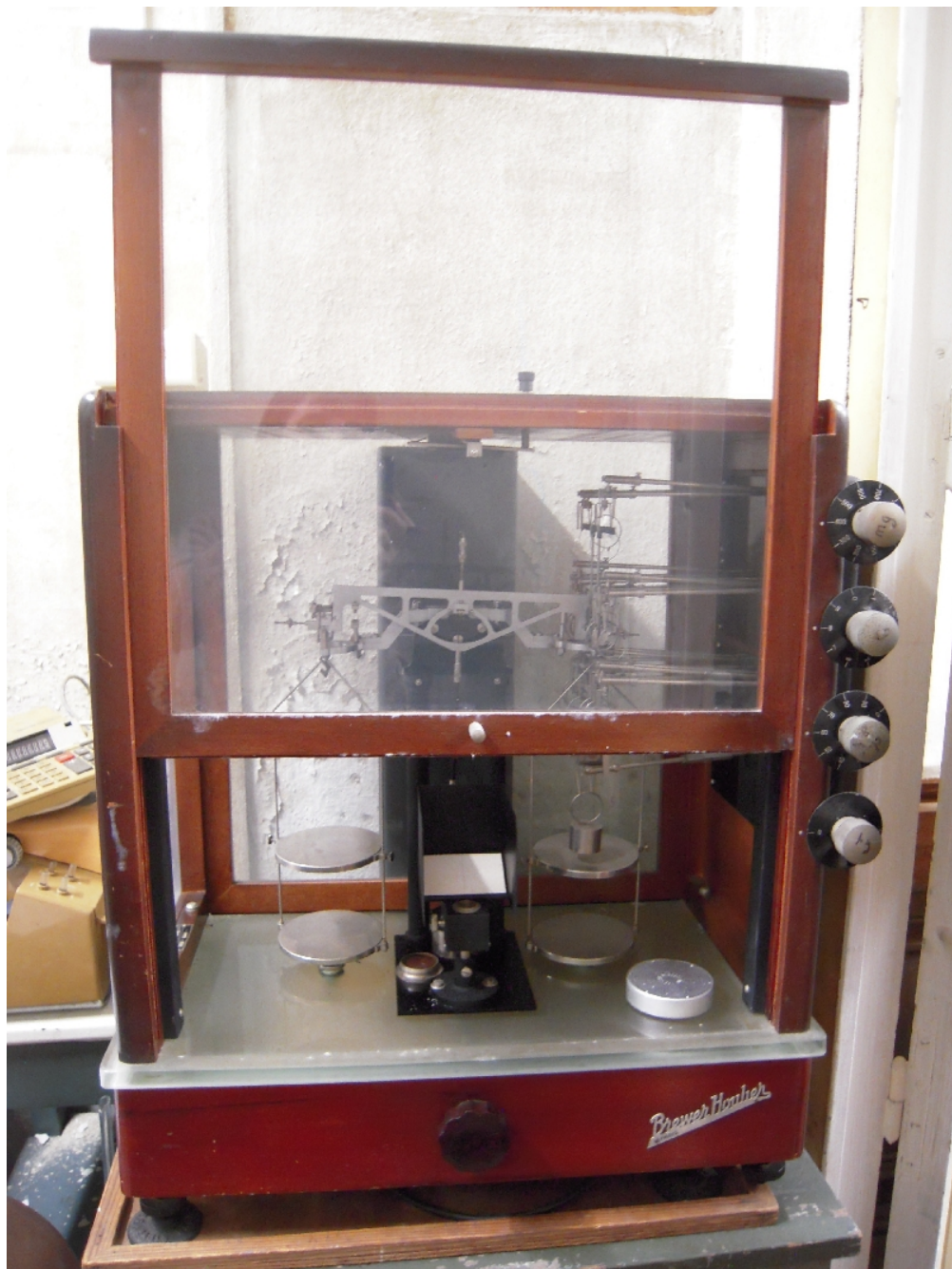
Description

Cette balance à anneaux, fabriquée par Becker-Houlier, est contenue dans une cage vitrée avec deux portes latérales. La balance se situe à l'intérieur d'un cadre en bois vitré accessible par la porte mobile frontale pour éviter les courants d'air et les poussières. Le cadre en bois repose sur 2 pieds vissés situés à l'avant qui permettent de régler le niveau horizontal et un pied fixe arrière central. La balance se compose d'un fléau ajouré qui possède en son centre un couteau. Les 2 extrémités du fléau supportent 2 plateaux semblables, l'un va recevoir le produit à peser, l'autre les poids étalons marqués. La mesure de l'équilibre ne s'effectue pas à l'aide d'une simple aiguille mais d'un système optique grossissant augmentant d'autant la précision. Un faisceau optique dévié par un miroir permet de mesurer l'angle de déviation de ce miroir. L'angle du miroir dépend de la position du fléau et permet ainsi d'équilibrer la balance. On vérifie avec le niveau à bulle que la balance est bien horizontale. Au repos les 2 plateaux de la balance reposent sur le socle en bois et un réglage optique du 0 est réalisé. Une commande extérieure avec des boutons rotatifs permet de déposer des masses étalons marquées en forme d'anneaux sur une barre fixée au dessus du plateau droit.

Utilisation

Cet élément se trouve dans une réserve de la faculté de St Charles.







Pour nous citer :

Base de la Mission nationale de sauvegarde et de valorisation du patrimoine scientifique et technique contemporain, PATSTEC, Balance à anneaux (Brewer Houlier ; Brewer Houlier ; Brewer Houlier), <https://www.patstec.fr/ressources/objets/detail?id=24659>, consulté le 2026-07-28