

MANUEL : GUIDE DE L'UTILISATEUR HYPERCARD

FICHE N° 8490

PRÉSERVER
SAUVEGARDER
VALORISER

Période de fabrication : 1975-1999
Fabricant : fabricant non renseigné
Domaines : Informatique et Communication
Sous-domaines : Ordinateurs
Organisme : ACONIT
Ville : Grenoble (Isère)
Modèle :
Matériaux : Carton, Métal, Papier, Plastique

Description

Titre traduit : HyperCard Guidebook

Ce guide de l'utilisateur HyperCard de 241 pages en français fournit une description de ce système, menu par menu. Hypercard est une bibliothèque de données accessible sur un système Macintosh et destinée à réaliser des éditions. Il permet de stocker textes, graphiques, images, photographies, chaque fichier étant dénommé carte ; d'importer ou de constituer ces types données ; d'accéder à ces données pour les modifier ou les compléter ; de relier entre elles ces données ; d'en sélectionner et d'en rassembler certaines pour constituer un document de type texte, dans lequel seront insérées des images.

Le stockage des cartes est organisé en piles, c'est-à-dire un stockage dans lequel la dernière carte entrée en sera la première accessible. Hypercard fournit les outils de dessins et de graphiques pour le traitement d'images et le traitement des textes permettant d'exploiter ces données. Il fournit des outils de visualisation, de navigation et sélection des cartes à l'intérieur des piles.

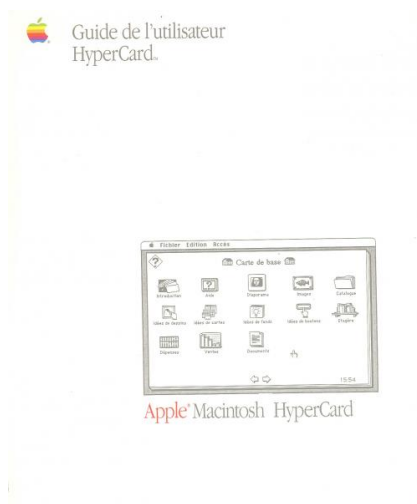
Hypercard fournit aussi un ensemble de données prédéfinies qui peuvent être personnalisées : par exemple des images de type MacPaint (carte géographique du monde sur laquelle il est possible de sélectionner la zone géographique choisie, pour ensuite y ajouter des éléments ou changer les couleurs).

Utilisation

Le système HyperCard est destiné à un utilisateur déjà expérimenté et connaissant les différents éléments du système Mac. Il ne suppose pas cependant de connaissances en programmation, sauf si l'on veut étendre les fonctions du système avec le langage HyperTalk (voir guide séparé).

HyperCard et HyperTalk ont été développés pour Mac System version 4.3 et suivantes. Il a été abandonné sous Mac OS X.

Ce logiciel Macintosh II tourne sur un microprocesseur Motorola 68020. Il y a un RAM de un mégaoctet (extensible à 8 Mo)



Liste des illustrations x

Préface Présentation générale xv
 Organisation du manuel xvi
 Conventions utilisées dans ce manuel xvii
 Aide à l'écran xviii
 Différences avec ce manuel xviii
 Où se procurer des piles HyperCard xviii

Chapitre 1 Navigation et modification 1
 Utilisation du guide d'utilisation 2
 Mise en route 2
 Navigation 3
 Apprentissage d'HyperCard 4
 La carte de base 5
 Utilisation de la pile Catalogue 7
 La navigation et la recherche en résumé 10
 Modification du texte 10
 Ajout d'une carte 11
 Organisation des cartes dans une pile 12
 A la découverte de la pile d'Aide 14
 L'historique : votre journal de bord 15

En résumé 17
 Comment se déplacer dans HyperCard 18
 Suite du programme 18

Chapitre 2 Personnalisation des piles 19
 Niveau Dessin 20
 Choix du niveau d'utilisation pour afficher le menu Outils 21
 Modification de l'appartenance d'une carte 23
 Copie d'une image sur une autre carte 24
 Utilisation des outils de dessin 28
 Conseils de dessin 29
 Exercices libres 30
 Niveau Autres 31
 Création d'une nouvelle pile à partir d'une pile existante 32
 Déplacement d'un bouton 34
 Suppression d'un bouton 35
 Copie d'un bouton d'une autre pile 36
 Modification de la taille et la position d'un champ 37
 Copie d'un champ 39
 Cartes et fonds 40
 Exercices libres 44
 Lien avec la carte de base 44
 Suite du programme 46

Chapitre 3 La pile de base 47
 La carte de base 48
 Les chemins d'accès 49
 Préférences 50
 Comment regagner la base 52

Chapitre 4 Les textes dans HyperCard 53
 Les champs 54
 Création d'un champ 56
 Déplacement d'un champ 57
 Modification de la taille d'un champ 58
 Suppression d'un champ 59
 Passage d'un champ à l'autre 59
 Ordre de tabulation et plans 60
 Modification de l'ordre de tabulation 61
 Duplication d'un champ 61
 Nom d'un champ 62
 Style d'un champ 63

Option Verrouiller le texte 64
 Options Élargir les marges et Afficher les lignes 64
 Création d'un texte 65
 Saisie du texte 66
 Déplacement et copie d'un texte 67
 Choix des attributs d'un texte 68
 Police 69
 Style 69
 Aligement 69
 Corps 70
 Interligne 70
 En résumé 71

Chapitre 5 Le graphisme dans HyperCard 73
 Les articles de menu graphiques 74
 Les raccourcis 75
 Touche L : insérer un motif 76
 Touche S : afficher la sélection 76
 Touche T : rendre une image transparente 77
 Le double-clic 78
 Glissement du pointeur 79
 Effets spéciaux 80
 Importation d'images 81
 En résumé 82

Chapitre 6 Les articles de menu 83
 Le menu Fichier 84
 Les différents menus Fichier 85
 Nouvelle pile... 86
 Ouvrir une pile... 86
 Dupliquer la pile... 87
 Importer un dessin 88
 Exporter un dessin 88
 Compacter la pile 89
 Protéger la pile 89
 Suppression intentionnelle 90
 Accès restrictif 90
 Mot de passe 90
 Niveaux d'utilisation 92
 Supprimer la pile 93
 Format d'impression 94
 Imprimer la carte 95

Carte suivante 119
 Dernière carte 120
 Chercher (Find) 120
 Recherche dans un champ donné 121
 Message 122
 Le menu Outils 124
 Modification de la barre des menus 125
 Outil Utilisation 126
 Outil Bouton 126
 Outil Champ 129
 Outil Rectangle de sélection 131
 Outil Lasso 135
 Outil Crayon 135
 Outil Pinceau 135
 Outilgomme 136
 Outil Trait 137
 Outil Vaporisateur 138
 Outil Rectangle 138
 Outil Rectangle aux coins arrondis 139
 Outil Pot de peinture 140
 Outil Ovale 141
 Outil Forme libre 142
 Outil Dessin de texte 143
 Outil Polygone régulier 144
 Outil Polygone irrégulier 145
 Le menu Objets 146
 Informations sur le bouton 147
 Nom du bouton 148
 Afficher le nom 148
 Numéro du bouton 148
 ID du bouton 148
 Style 149
 Contraste auto 149
 Icône... 150
 Lier à... 151
 Script 152
 Informations sur le champ 153
 Numéro du champ 154
 ID du champ 155
 Script 155
 Informations sur la carte 155
 Défense de supprimer cette carte 156
 Changement de position d'une carte dans la pile 156

Imprimer la pîle...	95
Chargement manuel	96
Impression laser rapide/Impression fourcée	96
Nombre de cartes imprimées par page	96
Formats de page	96
En-tête	97
Sauvegarde du format	97
Imprimer un rapport	98
Ordre d'impression des champs	100
Étiquettes	100
Colonnes	101
Lignes	102
Chargement manuel	105
En-tête	105
Sauvegarde du format	105
Quitter HyperCard	105
Le Menu Édition	105
Les différents menus Édition	106
Annuler	106
Couper	107
Couper l'image	107
Couper le bouton/Couper le champ	107
Couper la carte	108
Couper le fond	108
Copier	108
Copier l'image	108
Copier le bouton/Copier le champ	109
Copier la carte	109
Copier le fond	110
Coller	111
Coller une carte miniature	111
Effacer	112
Nouvelle carte	112
Supprimer la carte	113
Couper la carte	113
Copier la carte	113
Style du texte	114
Fond	115
Le menu Acbs	116
Retour	116
Base	117
Aide	118
Historique	118
Première carte	119
Carte précédente	1

Carte suivante	119
Dernière carte	120
Chercher (Find)	120
Recherche dans un champ donné	121
Message	123
Le menu Outils	124
Modificateur de la barre des menus	125
L'outil Utilisation	126
L'outil Bouton	126
L'outil Champ	129
L'outil Rectangle de sélection	131
L'outil Lasso	133
L'outil Croyon	135
L'outil Pinceau	135
L'outil Gomme	136
L'outil Trait	137
L'outil Vapostateur	138
L'outil Rectangle	138
L'outil Rectangle aux coins arrondis	139
L'outil Pot de peinture	140
L'outil Ovale	141
L'outil Forme libre	142
L'outil Dessin de texte	143
L'outil Polygone régulier	144
L'outil Polygone irrégulier	145
Le menu Objets	146
Informations sur le bouton	147
Nom du bouton	148
Afficher le nom	148
Numéro du bouton	148
ID du bouton	148
Style	149
Contraste auto	149
Icône...	150
Lier à...	151
Script	152
Informations sur le champ	153
Numéro du champ	154
ID du champ	155
Script	155
Informations sur la carte	155
Défense de supprimer cette carte	156
Changement de position d'une carte dans la pile	156

Informations sur le fond	157
Défense de supprimer ce fond	158
Informations sur la pîle	159
Nom de la pîle	159
Accès	160
Espace disponible	160
Rapprocher	160
Éloigner	161
Nouveau bouton	162
Nouveau champ	162
Nouveau fond	163
Menu Dessin	163
Sélectionner	164
Outil sélectionneur	165
Remplir	165
Inverser	165
Imiter	166
Panser	167
Éclaircir	167
Contourer	168
Rotation à gauche	168
Rotation à droite	169
Miroir vertical	169
Miroir horizontal	170
Opaque	170
Transparent	171
Valider	171
Vision précédente	171
Le menu Options	172
Grille	172
Loupe	173
Déplacement d'une image dans la Loupe	174
Activation et désactivation rapide de la Loupe	174
Raccourcis	174
Épaisseur de trait	175
Forme du pinceau	176
Editeur de motif	177
Création d'un motif	177
Forme de polygone	178
Tracé plein	178
Tracé plein et Polygone irrégulier	179
Tracé plein et Forme libre	180
Tracé depuis le centre	180
Tracé multiple	181

Le menu Motifs	182
Édition d'un motif	183

Chapitre 7 Les commandes clavier 185

La touche Commande	186
Navigation	188
Modification de texte	190
Raccourcis de dessin	190
Glaçement du pointeur	191
Raccourcis directs	192

Annexe A Messages courants dans HyperCard 197

Syntaxe des messages	197
HyperTalk : le langage des messages	198
Comment interpréter un message	198
Date	199
DoMenu	199
Go	199
Hide	200
Open	200
Pop Card	201
Push Card	202
Show	202
Show Cards	202
Time	203

Annexe B Mise en œuvre d'HyperCard 204

Éléments requis	204
Matériel	204
Logiciel	204
Utilisation des disquettes HyperCard	205
Utilisation d'HyperCard avec deux lecteurs 800 K	206
Utilisation d'HyperCard avec un disque dur	206
Contenu des disquettes HyperCard	207
HyperCard 1	208
HyperCard 2	208
HyperCard 3	209
HyperCard 4	210

Glossaire	211
Index	215

Pour nous citer :

Base de la Mission nationale de sauvegarde et de valorisation du patrimoine scientifique et technique contemporain, PATSTEC, Manuel : Guide de l'utilisateur HyperCard (fabricant non renseigné), <https://www.patstec.fr/ressources/objets/detail?id=27255>, consulté le 2026-07-26