

PRÉSERVER
SAUVEGARDER
VALORISER

NOTICE : INTERFACE DISQUE / VIDÉO TRS-80

FICHE N° 8767

Période de fabrication : 1975-1999
Fabricant : fabricant non renseigné
Domaines : Informatique et Communication
Sous-domaines : Ordinateurs
Organisme : ACONIT
Ville : à préciser
Modèle :
Matériaux : Carton, Papier

Description

La notice simplifiée de l'interface disque / vidéo du Tandy TRS-80 est une fine brochure de 8 pages qui se présente sous forme d'un simple dépliant cartonné. Elle résume les fonctions et les commandes et comprend 5 parties : Mise en service, Commandes entrée/sortie de disquettes et fonctions, Programmes utilitaires, utilisation du disque souple dans le texte, code d'erreurs disque - Basic.

Utilisation

Cette notice du Tandy TRS-80 interface disque / vidéo sert de mémento à l'utilisateur qui va retrouver les fonctions et les commandes principales de son ordinateur. De part son format et sa présentation dépliant, elle facilite une recherche rapide.

TRS-80®
INTERFACE DISQUE / VIDEO

**Résumé des fonctions
et des commandes**

Mise en service

Le système (ordinateur portatif et unités périphériques) doit être éteint et les unités de disques doivent être vides

1. Allumez l'ordinateur portatif (Interrupteur en position ON).
2. Allumez l'interface disque/vidéo ainsi que les autres unités périphériques (interrupteur en position ON).
3. Introduisez une disquette dans l'unité de disques 0. Tournez le levier de verrouillage vers le bas.
4. Le message suivant apparaît sur l'écran: Now getting ready... Par ces opérations, tous les programmes nécessaires à la commande du disque et de l'écran (CRT) sont emmagasinés dans la mémoire (RAM) de l'interface Disque/Video.
5. Le message de licence apparaît alors sur l'écran et l'interface Disque/Video est en fonction.
6. Faites démarrer l'ordinateur portatif, votre système est prêt à l'emploi.

Tandy® Cat N° 708-3806

The biggest name in little computers™

**Commandes entrée/sortie de
disquette et fonctions**

CLOSE liste des numéros de fichiers
Boucle les numéros de fichiers spécifiés.
CLOSE 1,2,3 CLOSE

DSKIS (numéro d'unité de disques, numéro de piste, numéro de secteur, interrupteur)
Permet d'obtenir une chaîne à partir d'un secteur déterminé
PRINT DSKIS (1,5,12,0)

DSKOS numéro d'unité de disques, numéro de piste, numéro de secteur, interrupteur, liste d'adresses.
Permet d'écrire une chaîne sur un secteur déterminé
DSKOS 0,5,12,0, «ABCDE»

EOF (numéro de fichier)
Teste la condition de fin de fichier sur le fichier sur disque, OUVERT comme numéro de fichier. Cette fonction vous renvoie une réponse logique - soit **vrai** (- 1) si vous avez atteint la fin du fichier, soit **faux** (0) si vous n'avez pas atteint la fin du fichier.
IF EOF (1) THEN GOTO 1000

INPUT# numéro de fichier, liste des variables
Introduction de données en ordre séquentiel à partir du fichier sur disque, OUVERT comme numéro de fichier.
INPUT# 1,A,B,C\$

INPUT\$ (adresse numérique, numéro de fichier)
Renvoie une chaîne dont le longueur est donnée par une adresse numérique à partir du fichier sur disque OUVERT comme numéro de fichier.
AS=INPUT\$ (5,1)

KILL (numéro de fichier, liste de fichiers: nom de fichier)
Supprime le nom de fichier du fichier sur disque. Vous devez inclure, dans INPUT\$, l'extension du fichier.
KILL «0.BILLS» KILL «0.MSGS»

LFILES numéro d'unité de disques
Affiche les noms de fichier sur l'unité spécifiée et la capacité de chaque fichier, en groupes.
LFILES 0 LFILES 1

LINE INPUT# numéro de fichier, variable de chaîne
Lit une ligne de texte à partir de l'unité.
LINE INPUT# 1,2\$

LOAD «numéro d'unité de disque: nom de fichier», R

Charge un programme en BASIC à partir du disque. Si l'on donne une valeur à R, le programme en BASIC exécute le programme après qu'il a été chargé.

LOAD «0:TIMSET» LOAD «0:TIMSET», R

LOADM «numéro d'unité de disque nom de fichier»

Charge le nom du fichier de programme en langage machine à partir du disque et à l'adresse spécifiée au moment de la mise en mémoire.

LOAD «0:MEMTST»

LOC (numéro de fichier)

Permet d'obtenir le numéro d'un enregistrement en cours.

PRINT LOC (1)

LOF (numéro de fichier)

Permet d'obtenir le numéro du dernier enregistrement introduit dans le fichier.

PRINT LOF (1)

MAXFILES

Emmagasine le nombre maximum de fichiers. Vous pouvez accéder à MAXFILES comme à toute variable numérique.

10 MAXFILES=5 PRINT MAXFILES

MERGE «numéro d'unité de disques: nom du fichier»

Interclasse les lignes du fichier sur disque, mis en forme avec ASCII, appelé nom de fichier, et les lignes du programme en cours.

MERGE «0:ACT»

NAME «numéro d'unité de disques: ancien nom de fichier»

AS «numéro d'unité de disques: nouveau nom de fichier»

Permet d'attribuer un nouveau nom à un fichier.

NAME «0:ACTS» AS «0:OLDACT»

NAME «0:CLS1» AS «0:LCDCLS2»

OPEN «numéro d'unité de disques: nom de fichier» FOR

mode AS nu numéro de fichier

Attribue une mémoire intermédiaire, un numéro de fichier à un fichier sur disque appelé nom de fichier. Le mode peut être soit OUTPUT (spécifie que les données seront écrites dans le fichier en ordre séquentiel, en commençant par le début du fichier), soit INPUT (spécifie que les données seront lues en ordre séquentiel, en commençant par le début du fichier), soit encore APPEND (spécifie que les données seront écrites en ordre séquentiel et des enregistrements seront ajoutés à la fin du

fichier.)

OPEN «0:ACCT» FOR APPEND AS 1

OPEN «0:NAMES» FOR INPUT AS 4

PRINT= nom de fichier, liste d'adresses

Ecrit les valeurs de la liste d'adresses dans le fichier sur disque, OUVERT comme numéro de fichier.

PRINT= 1,AS PRINT= 4, 10, 20, 30

PRINT=numéro de fichier, USING «format»; liste d'adresses

Organise les données dans la liste d'adresses et les transmet au fichier sur disque, OUVERT comme numéro de fichier. L'organisation (la mise en forme) de la liste d'adresses se fait par une ou plusieurs des instructions suivantes:

- «1» Imprime le premier caractère d'une chaîne
PRINT= 1, USING «1»; «TANDY»
- «/n spaces/» Imprime 2 + n caractères à partir d'une chaîne
PRINT= 1, USING «/ /»; «TANDY»
- «+» Imprime un chiffre pour chaque signe +
PRINT= 1, USING «+ + + + +»; 5
- «-» Ajoute le signe algébrique au nombre
PRINT= 1, USING «- + + + +»; -13
- «-» Ajoute le signe - au début
PRINT= 1, USING «- + + + +»; 14
- «*» Permet de convertir des blancs en astérisques.
PRINT= 1, USING «* * * * *»; 145
- «\$\$» Ajoute le signe \$ à la gauche du nombre mis en forme (organisé).
PRINT= 1, USING «\$ \$ + + + +»; 450
- «* \$» Permet de convertir des espaces en astérisques, sauf l'espace situé à gauche du nombre. Cet espace est remplacé par le signe \$.
PRINT= 1, USING «* \$ + + + +»; 12
- «.» Ajoute la virgule décimale
PRINT= 1, USING «. + + + + +»; 14.5
- «.» Ajoute une virgule tous les trois chiffres à gauche de la virgule décimale (point).
PRINT= 1, USING «. + + + + + + + + +»; 14432
- «E» Imprime le nombre en forme exponentielle.
PRINT= 1, USING «E + + + + +»; 342288

Utilisation du disque souple dans le texte

- Pour conserver des données de texte sur la disquette, appuyez sur la touche <F3> dans le mode de texte. Ensuite tapez:
drive number: filename 0: Tandy
- Pour charger les données de texte à partir de la disquette, appuyez sur la touche <F2> dans le mode de texte. Ensuite tapez:
drive number: filename 0: Tandy

Code d'erreurs disque - BASIC

Code	Message	Signification
1	NF	NEXT sans FOR
2	SN	erreur de syntaxe
3	RG	RETURN sans GOSUB
4	OD	insuffisance de données
5	FC	appel de fonction non-valable
6	OV	dépassement de capacité
7	OM	mémoire insuffisante
8	UL	ligne non définie
9	BS	indice erroné
10	DD	rangée à deux dimensions
11	JO	division par 0
12	ID	impossible en mode direct
13	TM	erreur de frappe
14	OS	insuffisance d'espace de chaîne
15	LS	chaîne trop longue
16	ST	formule de chaîne trop complexe
17	CN	impossible de continuer
18	IO	erreur entrée/sortie
19	NR	pas de RESUME
20	RW	RESUME sans erreur
21	UE	erreur non-définie
22	MO	facteur manquant
23-49	UE	erreur non définie
50	IE	erreur interne
51	BN	mauvais numéro de fichier
52	FF	pas trouvé le fichier
53	AO	déjà ouvert
54	EF	entrée dépasse la fin du fichier
55	NM	mauvais nom de fichier
56	DS	instruction directe dans le fichier
57	FL	trop de fichiers
58	CF	fichier pas ouvert
59	AT	mauvaise liste d'affectation
60	DN	mauvais numéro d'unité de disques
61	TS	mauvais piste/secteur
62	FE	le fichier existe déjà
63	DF	disque rempli
64-255	UE	erreur non-définie

JN «numéro d'unité de disques: nom de fichier», R

Efface toutes les variables, charge le programme en BASIC, à partir du disque, appelle nom de fichier, puis exécute le programme. Si l'on donne une valeur à R, le programme BASIC garde tous les fichiers ouverts; dans le cas contraire, le programme BASIC ferme tous les fichiers ouverts avant de charger le fichier.

RUN «0:PART 2», R RUN «0:BILLS»

JNM «numéro d'unité de disques: nom de fichier»

Charge et exécute le programme en langage machine, emmagasiné comme nom de fichier. Le programme doit être exécutable à partir du Menu et non un sous-programme en BASIC. De plus, lorsque le programme est chargé, BASIC ferme tous les fichiers ouverts.

RUNM «0:MEMTST» RUNM «0:CLR1»

AVE «numéro d'unité de disques: nom de fichier», A

Ecrit le programme BASIC en cours dans le fichier sur disque, appelé nom de fichier. A est en option. Si A est utilisé, le programme en BASIC conserve le fichier dans le format ASCII. Sinon, le programme BASIC conserve le fichier dans un format binaire condensé. Si le nom de fichier existe déjà sur le disque, le programme BASIC écrit le nouveau fichier sur l'ancien.

SAVE «0:TIMSET» SAVE «0:PART 1», A

**AVEM «numéro d'unité de disques: nom de fichier»,
adresse de lancement, adresse de fin, adresse
d'entrée.**

Ecrit le programme mémorisé en langage machine de l'adresse de lancement à l'adresse finale dans le disque, sous le nom «nom de fichier». L'adresse d'entrée est en option. Si on n'utilise pas d'adresse d'entrée, le programme BASIC suppose que l'adresse d'entrée du programme est la même que l'adresse de lancement.

SAVEM «0:MEMTST», 50000, 50305, 50020

SAVEM «0:MEMTST», 50000, 50305

Programmes utilitaires

FORMAT

Le programme FORMAT vous permet de préparer une disquette.

Le programme FORMAT fixe les limites de pistes et de secteurs sur une disquette vierge, fait démarrer la disquette et crée un répertoire.

RUN «0:FORMAT»

BACKUP, SNG

Ce programme utilitaire est utilisé avec une interface Disk/Video à une seule unité de disques. Le programme permet de copier des données ou des programmes d'un disque sur un autre.

RUN «0:BACKUP, SNG»

BACKUP

Ce programme utilitaire est utilisé avec une interface Disk/Video à deux unités de disques. Il permet également de copier des données ou des programmes d'une disquette sur une autre.

RUN «0:BACKUP»

Pour nous citer :

Base de la Mission nationale de sauvegarde et de valorisation du patrimoine scientifique et technique contemporain, PATSTEC, Notice : interface disque / vidéo TRS-80 (fabricant non renseigné), <https://www.patstec.fr/ressources/objets/detail?id=27281>, consulté le 2026-07-26