

PRÉSERVER
SAUVEGARDER
VALORISER

LIVRE : LE LIVRE DU - COMMODORE - 64

FICHE N° 8780

Période de fabrication : 1975-1999
Fabricant : fabricant non renseigné
Domaines : Informatique et Communication
Sous-domaines : Ordinateurs
Organisme : ACONIT
Ville : à préciser
Modèle :
Matériaux : Carton, Papier

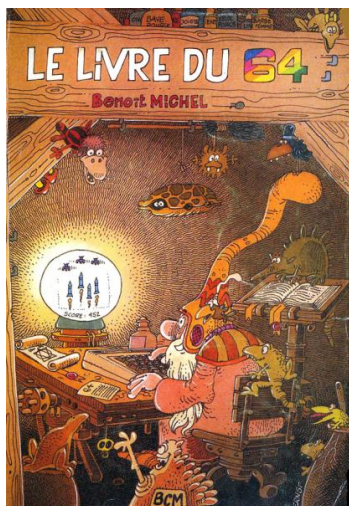
Description

Le livre du 64 décrit en 290 pages la programmation sur le Commodore 64. Ecrit en français, son organisation comprend des explications sur le système, les programmes internes du 64, la gestion de l'écran, les lutins, le son du 64 et le circuit S.I.D., les entrées sorties parallèles, la carte mémoire du 64. Annexe sur les programmes démonstratif, les trucs pour électroniciens.

Utilisation

Ce livre a été écrit à destination des utilisateurs du Commodore CBM 64 ou SX64 afin de comprendre le fonctionnement interne, utiliser différents modes graphiques simultanément, programmer les lutins (ce sont des dessins entièrement programmables en forme, en couleur et en position), transformer du langage machine en Basic.

Il a été écrit par les membres du club liégeois d'informatique Micrordi. Le mélange de plusieurs modes graphiques dans un même écran, l'emploi des touches de fonction, l'impression sur papier d'images graphiques, la re programmation du clavier en AZERTY sont des spécificités du CBM 64 révélées ici.



Comprendre le fonctionnement interne du COMMODORE 64, transformer le clavier en AZERTY accentué et le BASIC en français, utiliser différents modes graphiques en même temps à l'écran, raccorder un bouton de RESET ou une imprimante parallèle, utiliser les 7 modes graphiques en 256 couleurs, programmer les lutins et transformer un programme en langage machine en BASIC...

Découvrez avec ce livre tout ce que vous n'avez jamais rêvé de réaliser sur votre 64.

« LE LIVRE DU 64 »

Convient à tous les possesseurs de CBM 64 ou SX 64 : Tous les sujets sont abondamment commentés et accompagnés de très nombreux programmes d'exemples en BASIC et en langage machine.

Vous y trouverez même plusieurs programmes générateurs d'images dont «S.V.P.», un générateur de dessins en couleurs absolument extraordinaire!!!

BCM s.c.

24, route de la Sapinière - 4960 Banneux Belgique

ISBN 2-87111001-8



LE LIVRE DU 64

TABLE DES MATIERES

INTRODUCTION 5

CHAPITRE 1 LE SYSTEME 5

CHAPITRE 2 LES PROGRAMMES INTERNES DU 64 19

 L'interpréteur BASIC 19

 Le KERNAL 20

 Description des routines BASIC 20

 Description des routines KERNAL 24

 Note concernant le CBM SX-64 29

CHAPITRE 3 LA GESTION DE L'ECRAN 101

 Le mode graphique numéro 1 113

 Le mode graphique numéro 2 118

 Le mode graphique numéro 3 121

 Le mode graphique numéro 4 123

 Le mode graphique numéro 5 124

 Le mode graphique numéro 6 124

 Le mode graphique numéro 7 128

 Les registres de l'ECRAN 132

 Les graphiques multi-modes 133

 Supprimer les erreurs de synchronisation 135

CHAPITRE 4 LES LUTINS 137

 Les registres de contrôle des lutins 145

289

LE LIVRE DU 64

CHAPITRE 5 LE SON DU 64 ET LE CIRCUIT S.I.D. 147

 Les registres du S.I.D. 148

 Les enveloppes spéciales 155

 Les balayages de phase 156

 La synchronisation des décodeurs 156

 La modulation en amplitude 157

 Les filtres 158

CHAPITRE 6 LES ENTREES-SORTIES PARALLELES 161

 Le CIA-IRQ 162

 Le décodeur clavier 162

 Les registres du CIA-IRQ 164

 Les registres de l'IO 165

 Le CIA-IRQ 165

 Le port parallèle du 64 170

 Les interrupteurs 170 et 171 171

 Le lecteur de cassette CBM 174

CHAPITRE 7 LA CARTE-MEMOIRE DU 64 177

ANNEXE 1 : PROGRAMMES DEMONSTRATIFS 183

 ROM 240

 SVP 242

ANNEXE 2 : TRUCS POUR ELECTRONICIENS 285

 Le bouton de RESET 285

 L'indicateur de lecture de la cassette ... 286

NOTICE TECHNIQUE 287

LE DISQUE DU 64 288

290

Pour nous citer :
Base de la Mission nationale de sauvegarde et de valorisation du patrimoine scientifique et technique contemporain, PATSTEC, Livre : Le livre du - Commodore - 64 (fabricant non renseigné), <https://www.patstec.fr/ressources/objets/detail?id=27288>, consulté le 2026-07-26