

PRÉSERVER
SAUVEGARDER
VALORISER

CONSOLE DE JEUX PORTABLE GAME BOY

FICHE N° 8846

Période de fabrication : 1975-1999

Fabricant : Nintendo

Domaines : Informatique et Communication

Sous-domaines : Ordinateurs

Organisme : ACONIT

Ville : (inconnu)

Modèle : DMG-01

Matériaux : Métal, Plastique, Composants électroniques

Description

La console de jeu Game Boy de Nintendo est un parallélépipède de plastique beige. Sur la face avant, se trouve un écran à cristaux liquides (LCD), un voyant batterie, les flèches de navigation, les boutons A et B, les boutons select et start. Sur le devant vous avez une prise casque, et en haut le bouton marche/arrêt. Sur un côté vous avez une molette de réglage du volume et un port pour les connexions extérieures. De l'autre côté une molette de réglage du contraste et la prise pour un adaptateur secteur 6V. Au dos de l'appareil se trouve le logement des 4 piles LR6 et la connexion pour Game Genie. Game Genie est une extension en plastique se connectant au dos de la Game Boy et permet de tricher en rentrant des codes en ROM qui donnent l'invincibilité, les munitions infinies,... Cette extension possède le bouton code screen et codes on/off, un logement pour les cartouches de jeu, un voyant de marche et au dos la place pour ranger le livre des codes.

Utilisation

La console de jeux portable conçue pour une utilisation familiale est la seconde console la plus vendue au monde avec plus de 118 millions d'exemplaires vendus contre 119 millions pour la Nintendo DS (Décembre 2009).

En 1989 Gunpei Yokoi, employé de Nintendo, créa cette console à la puissance comparable à celle de la NES avec un écran monochrome, pour la vendre à bas prix. Elle reprend le principe de la machine Microvision de Jay Smith 1979, portable, un écran de pixels, des cartouches pour les différents jeux.

En France en septembre 1990, elle est fournie avec un câble Link pour jouer à deux, des écouteurs stéréo, 4 piles R6, le jeu Tetris créé par Alexey Pajitnov. Malgré une qualité graphique très moyenne, ses atouts sont sa petite taille, son prix réduit, sa grande autonomie, un catalogue de jeux aussi riche que varié. Les jeux connus sont Tetris, Super Mario Land, Zelda.

En 1996 sort la Game Boy Pocket, en 1998 la Game Boy Color et en 2001 et la Game Boy Advance en 2001 avec le souci de rétro compatibilité des jeux.

Des consoles de récupération ont notamment été recyclées pour fabriquer des électrocardiographes à destination de Madagascar dans la lutte contre le paludisme. La cartouche de jeu avec cette nouvelle fonctionnalité coûte seulement 30 euros. Elle est également utilisée par certaines personnes pour faire de la musique électronique ou encore comme interface pour certaines machines à coudre.









Pour nous citer :

Base de la Mission nationale de sauvegarde et de valorisation du patrimoine scientifique et technique contemporain, PATSTEC, Console de jeux portable Game Boy (Nintendo), <https://www.patstec.fr/ressources/objets/detail?id=27304>, consulté le 2026-07-26