

PRÉSERVER
SAUVEGARDER
VALORISER

CONSOLE DE JEUX GX 4000

FICHE N° 9017

Période de fabrication : 1975-1999

Fabricant : Amstrad

Domaines : Informatique et Communication

Sous-domaines : Ordinateurs

Organisme : ACONIT

Ville : à préciser

Modèle : GX 4000

Matériaux : Métal, Plastique, Composants électroniques

Description

La console de jeu GX 4000 Amstrad est en plastique beige, de forme rectangulaire avec des bords arrondis, deux bosses et une courbe sur le dessus lui donnent une ligne futuriste. Sur la face avant, il y a 1 prise casque, 2 prises sub-d 9 pour les manettes, 1 prise sub-d 15 pour un joystick analogique, 1 prise RJ45 (Registered Jack ou prise jack enregistrée, pour câble type paire torsadée) pour auxiliaire. Sur le dessus, 1 bouton marche arrêt, 1 bouton pause, le logement pour les cartouches et 1 Led de mise sous tension. En face arrière, 1 prise péritel, 1 prise moniteur Amstrad, 1 prise 5 V du moniteur, 1 prise pour l'alimentation 11 V. Elle est toujours classiquement architecturée autour d'un processeur principal Z-80 de Zilog, sa palette étant étendue à 4096 couleurs et le nombre de couleurs affichables simultanément passe à 32, mais sa RAM reste à 64 Ko. Le son est toujours sur 3 voies et en stéréo, avec un accès direct à la mémoire (DMA).

Cette console a les mêmes caractéristiques qu'un Amstrad CPC Plus car elle a été conçue sur cette base en 1990 par Roland Perry. En 1989 les technologies évoluent et les CPC sont dépassés, les ventes baissent. Lors de son lancement, la console est soutenue par les grands éditeurs de jeux européens (Loriciel, Infogrames, Ubi-Soft) Mais le développement des jeux ne suivra pas, après un an, la console ne sera plus vendue. D'après Amstrad, seulement 150 000 exemplaires ont été vendus dont 40 000 en France. Les jeux sont commercialisés jusque fin 1991.

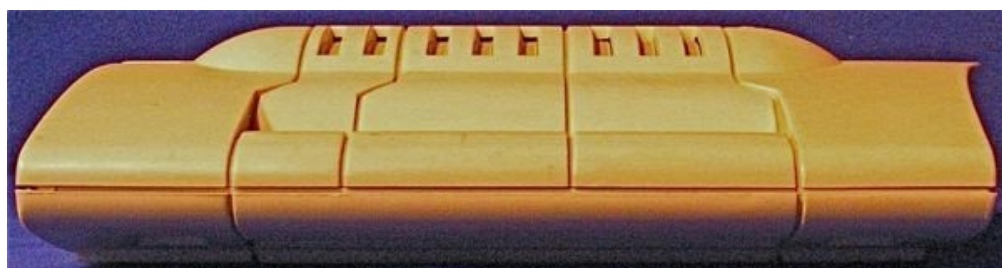
Utilisation

Console d'utilisation familiale pour des logiciels éducatifs et des jeux.

Les cartouches de la console fonctionnent aussi avec les AMSTRAD CPC+.

Les jeux les plus connus ont été : Tennis Cup II, Great Courts, Pang, Panza Kick Boxing, Plotting, Burnin' Rubber, Navy Seals, Robocop II, Switchblade, Operation Thunderbolt, Gazza Soccer II, SCI et Pinball Magic.





Pour nous citer :

Base de la Mission nationale de sauvegarde et de valorisation du patrimoine scientifique et technique contemporain, PATSTEC, Console de jeux GX 4000 (Amstrad),
<https://www.patstec.fr/ressources/objets/detail?id=27343>, consulté le 2026-07-26