

COMPOSANT MICROPROCESSEUR I486 DX2

FICHE N° 9275

PRÉSERVER
SAUVEGARDER
VALORISER

Période de fabrication : 1975-1999

Fabricant : Intel Corporation

Domaines : Informatique et Communication

Sous-domaines : Ordinateurs

Organisme : ACONIT

Ville : Grenoble (Isère)

Modèle : SX645

Matériaux : Céramique, Métal, Composants électroniques

Description

Le microprocesseur Intel i486 DX2 ou 80486 DX2 est un parallélépipède en céramique gris. D'un côté il y a la référence et la marque du microprocesseur, de l'autre côté sont fixés des picots métalliques plaqués à l'or fin et le processeur.

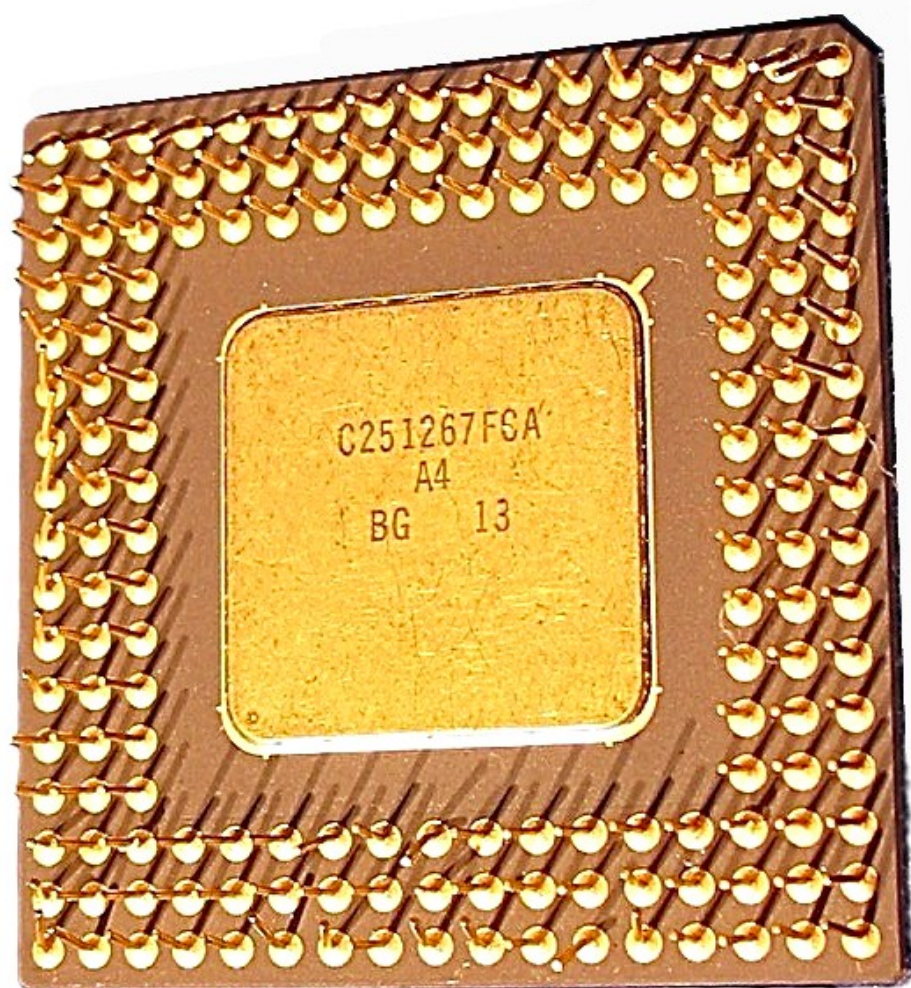
C'est un microprocesseur CISC (Complex Instruction Set Computer) jeu d'instruction étendu ou 32 bits, l'autre famille de microprocesseur étant les RISC (Reduced Instruction Set Computer).

Il fait partie de la famille des microprocesseurs x86 et est le successeur des microprocesseurs Intel 80486, il possède un circuit multiplicateur d'horloge ce qui le rendait plus rapide que le i486DX. Il existe deux versions du i486 DX2 noté P24 et P24D.

Utilisation

Un microprocesseur est un processeur dont les composants ont été suffisamment miniaturisés pour être regroupés dans un unique circuit intégré. Fonctionnellement, le processeur est la partie d'un ordinateur qui exécute les instructions et traite les données des programmes.

A partir du 386 Intel introduit les lettres SX et DX derrière le nom lié à une notion de largeur. Le 386 SX, interprète les informations sur 32 bits en interne, mais il les reçoit et les renvoie sur une largeur de 16 bits. A vitesse égale, le 386 DX est plus performant que le 386 SX car il est capable d'interpréter 32 codes binaires à la fois. Le 486 SX ne disposait pas de coprocesseur mathématique intégré alors que le 486 DX fut le premier à avoir un coprocesseur mathématique (second processeur qui se charge d'effectuer tous les calculs en virgule flottante, calculs portant sur des valeurs numériques où le nombre de décimales est maximal. Il décharge ainsi le processeur principal de cette tâche, ce qui augmente la vitesse générale de traitement des données). Pour beaucoup de joueurs de jeux vidéo au cours des années 1990, le i486DX2-66MHz est un processeur très populaire, associé avec 8 à 16 Mo de RAM et une carte vidéo VLB il était capable de jouer tous les titres disponibles plusieurs années après leur sortie. L'introduction de la 3D a sonné le glas du 486DX2 en raison de son utilisation intensive de calculs en virgule flottante et la nécessité d'accélérer le cache et de plus de bande passante mémoire. Les développeurs ont commencé à cibler les P5 Pentium famille de processeurs presque exclusivement en langage assembleur x86.



Pour nous citer :

Base de la Mission nationale de sauvegarde et de valorisation du patrimoine scientifique et technique contemporain, PATSTEC, Composant microprocesseur i486 DX2 (Intel Corporation), <https://www.patstec.fr/ressources/objets/detail?id=27391>, consulté le 2026-07-26