

LOGICIEL : JEUX ET UTILITAIRES ÉDUCATIFS POUR MICRO-ORDINATEUR ALICE

FICHE N° 9306

PRÉSERVER
SAUVEGARDER
VALORISER

Période de fabrication : 1975-1999

Fabricant : Matra

Domaines : Informatique et Communication

Sous-domaines : Logiciel

Organisme : ACONIT

Ville : à préciser

Modèle :

Matériaux : Métal, Plastique

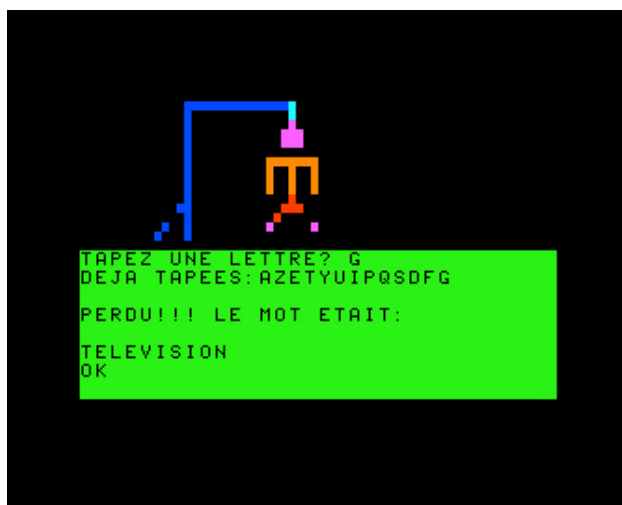
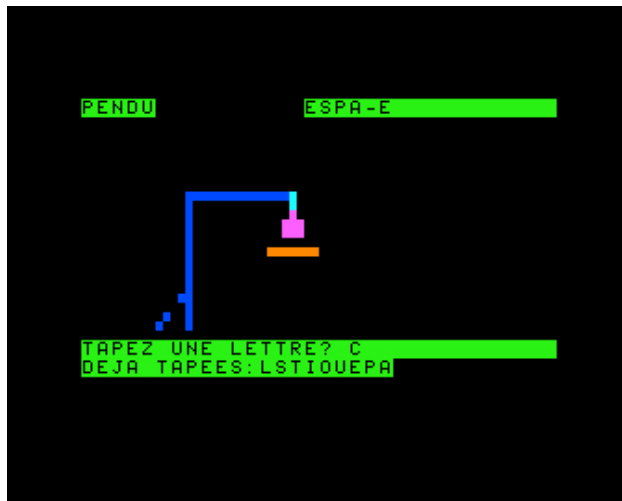
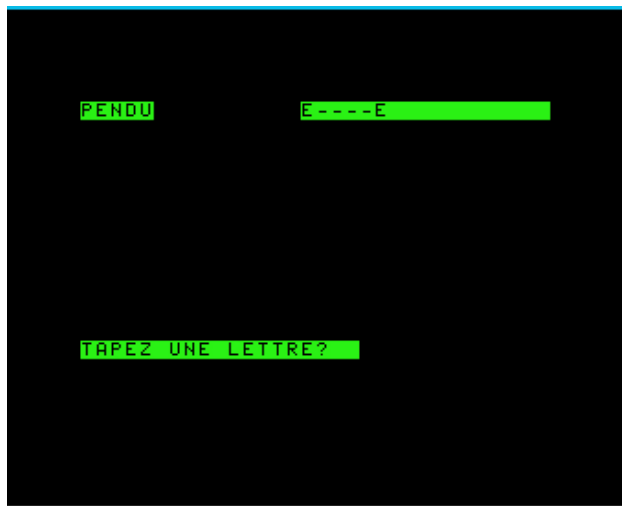
Description

La cassette de marque SONY HF60 contient des Programmes de jeux et éducatif pour le micro-ordinateur Alice. Ce sont les programmes "Parlez", "Pendou", "Musique", "Tronix", "J. Bateau", "Alumette1", "Alumette2", "Andoise", "Visions", "Calendrier", "Solfège", "Le code", "Maths" qui ont été copiés sur la cassette.

Utilisation

Les programmes contenus sur cette cassette transformaient le micro-ordinateur Alice en console de jeu. L'indication du compteur de défilement du magnétophone à cassette permettait de retrouver plus facilement l'emplacement du début d'un jeu sur la cassette. Cette cassette illustre la pratique de la copie spontanée mais réalisée à grande échelle, et qui a permis à de nombreux utilisateurs de ne pas acheter les produits commerciaux d'origine.





Pour nous citer :

Base de la Mission nationale de sauvegarde et de valorisation du patrimoine scientifique et technique contemporain, PATSTEC, Logiciel : Jeux et utilitaires éducatifs pour micro-ordinateur Alice (Matra), <https://www.patstec.fr/ressources/objets/detail?id=27396>, consulté le 2026-07-26