

GUIDE : DU LANGAGE HYPERTALK

FICHE N° 9338

PRÉSERVER
SAUVEGARDER
VALORISER

Période de fabrication : 1975-1999
Fabricant : fabricant non renseigné
Domaines : Informatique et Communication
Sous-domaines : Ordinateurs
Organisme : ACONIT
Ville : Saint-Martin d'Hères (Isère)
Modèle :
Matériaux : Carton, Métal, Papier, Plastique

Description

Ce guide de 125 pages est un fascicule de facture très sobre relié par une spirale blanche sur le côté gauche. fournit des informations détaillées sur "HyperTalk", le langage de programmation d'HyperCard développé par Apple Computer Inc. Il explique comment créer des "scripts" (programmes) permettant de fournir de nouvelles fonctionnalités HyperCard.

Utilisation

Ce manuel suppose une connaissance générale de la programmation, même si ce type de langage de haut niveau simplifie énormément la manipulation des différents éléments du système Apple.

HyperTalk est le langage de programmation de l'environnement HyperCard (voir le guide : ACONIT N° AC_20152).



Guide du langage HyperTalk™

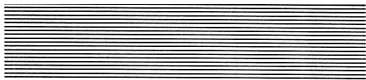


Table des matières



Illustrations v

Préface Présentation du manuel vii

Contenu du manuel viii

Conventions utilisées dans le manuel ix

Chapitre 1 Concepts fondamentaux d'HyperTalk 1

Qu'est-ce qu'HyperTalk ? 2

Les objets 2

Les messages 3

Les scripts 4

Où trouver le script ? 6

L'éditeur de script 7

Chapitre 2 Messages et procédures 11

L'environnement HyperCard 12

Les messages système 13

Les procédures 14

La transmission de paramètres 15

Imbrication et récursivité 16

Chapitre 3 Nom des objets 19

Le nom des piles 20

Les identificateurs d'objets 21

Chapitre 4	Manipulation des données	23
	Les expressions	24
	Les littéraux	24
	Les constantes	24
	Les fonctions	25
	Les registres	25
	Les sous-chaînes	28
Chapitre 5	Structures de contrôle	31
Chapitre 6	Messages système	37
Chapitre 7	Commandes	43
Chapitre 8	Opérateurs	65
Chapitre 9	Constantes	69
Chapitre 10	Fonctions	73
Chapitre 11	Propriétés	89
	Propriétés globales	90
	Propriétés des fenêtres	94
	Propriétés de dessin	95
	Propriétés des piles	99
	Propriétés des fonds et des cartes	100
	Propriétés communes aux champs et aux boutons	101
	Propriétés spécifiques des champs	105
	Propriétés spécifiques des boutons	106



Annexe A Vocabulaire anglais utilisé par HyperTalk 111

Annexe B Equivalence entre les articles de menu français et anglais 117

Index 123

Illustrations

Chapitre 1 Concepts fondamentaux d'HyperTalk 1

Figure 1-1 Transmission des messages 4

Figure 1-2 Zone de dialogue de l'éditeur de script 7

Figure 1-3 Structures de contrôle imbriquées 9

Chapitre 2 Messages et procédures 11

Figure 2-1 Transmission des paramètres 16

Pour nous citer :

Base de la Mission nationale de sauvegarde et de valorisation du patrimoine scientifique et technique contemporain, PATSTEC, Guide : du langage HyperTalk (fabricant non renseigné), <https://www.patstec.fr/ressources/objets/detail?id=27399>, consulté le 2026-07-26