

GUIDE : APPLE PRÉSENTE L'APPLE IIC GUIDE INTERACTIF

FICHE N° 9424

Période de fabrication : 1975-1999
Fabricant : fabricant non renseigné
Domaines : Informatique et Communication
Sous-domaines : Ordinateurs
Organisme : ACONIT
Ville : Grenoble (Isère)
Modèle :
Matériaux : Carton, Métal, Papier

Description

Le manuel utilisateur de l'Apple IIC, Guide interactif, édité par Apple Computer Inc. pour faciliter la prise en main de sa machine phare des années 1980, est un fascicule de 143 pages à reliure métallique spirale. Sa table des matières contiennent :

Chapitre 1 : Présentation de l'Apple IIC
Chapitre 2 : Travailler avec l'Apple IIC
Chapitre 3 : Fonctionnement interne
Chapitre 4 : Programmation
Chapitre 5 : Et maintenant ?

Il est émaillé d'illustrations d'ambiance, pour rester attractif à un auditoire peu versé dans l'informatique.

Utilisation

Ce manuel est conçu pour une prise en main progressive de la machine par de nouveaux utilisateurs de la micro-informatique Apple.

Plusieurs chapitres débutent par des "démonstrations" utilisant la machine, avant de commencer les explications détaillées.

À noter : le chapitre 4 commence par « Pourquoi programmer ? ». À l'époque, en effet, on conçoit difficilement l'utilisation d'un ordinateur sans connaissances de programmation.

PRÉSERVER
SAUVEGARDER
VALORISER



*Apple Présente l'Apple IIc
Guide Interactif*

L'Apple IIc



	Liste des Figures et Tableaux	vi
Préface	Apple vous souhaite la bienvenue	xi
	xi Ce que vous allez apprendre	
	xi Comment apprendre	
	xii Qui doit lire ce manuel	
	xiii Comment utiliser ce guide	
Chapitre 1	Présentation de l'Apple IIc	3
	4 Les divers composants	
	5 PVI : Entrée et sortie	
	5 Programmes informatiques	
	6 Soins à apporter à votre Apple IIc	
	6 Insertion d'une disquette dans un lecteur de disquette	
	10 Démonstration - Une Introduction	
	10 PVI: Vous avez un problème ?	
	12 Renseignements complémentaires sur l'Apple IIc	
	12 Le curseur	
	13 Le clavier	
	16 Voyants et interrupteurs	
	17 Et maintenant ?	
	18 Démarrage	
	19 Amorçage lorsque l'ordinateur est sous tension	
	20 Éteindre l'ordinateur	
	21 Démonstration - Amusez-vous avec Apple	
	23 PVI : Disquettes	
	25 Capacité des disquettes	
	25 Soins à apporter aux disquettes	
	27 Résumé du chapitre 1	

Chapitre 2**Travailler avec l'Apple IIc****31**

31	Démonstration - L'Apple au Travail
33	Programmes d'application
36	Programmes populaires
37	Ce que vous pouvez faire avec votre Apple IIc
37	Communications
37	Base de données
38	Education
38	Jeux
38	Graphisme
38	Gestion domestique
39	Programmes spécialisés
39	Feuilles de calcul électronique
39	Traitement de texte
40	Et maintenant?
41	Résumé du chapitre 2

Chapitre 3**Fonctionnement interne****45**

45	Démonstration - Voyage au centre de l'Apple IIc
47	Présentation des composants
48	Comment fonctionne l'ordinateur
48	Amorçage
49	Création d'information
52	Sauvegarde de l'information sur une disquette
53	Noms de fichiers
54	Extraction d'information sur une disquette
55	Processus global
56	PVI : Systèmes d'exploitation
57	Résumé du chapitre 3

Chapitre 4**Programmation****61**

61	Pourquoi programmer?
61	Pourquoi ne pas programmer?
62	Apprendre à programmer
62	Logo
62	Démonstration - A la Découverte d'Apple Logo
64	Encore quelques mots sur Logo
64	BASIC
64	Démonstration - Une Introduction au BASIC

66	Découverte du BASIC
66	Impression de nombres et calculs
67	Pratique
68	Affichage des mots
68	Pratique
68	Ecriture de programmes
69	Pratique
70	Charger et sauvegarder des programmes
71	Pratique
71	Variables et instruction INPUT
72	L'instruction LET
72	L'instruction INPUT
73	C'est à vous de jouer
73	Conversion de miles en kilomètres
74	Phrases loufoques
76	Impression de vos programmes
77	Vous ne faites que commencer à programmer
77	Autres langages de programmation
79	PVI : Bits et octets
80	Résumé du chapitre 4

Chapitre 5

Et maintenant ?

85

86	Choix de programmes d'application
87	Associations d'utilisateurs
87	Magazines informatiques
88	Livres d'informatique
88	Extension de votre système informatique
90	Périphériques
90	Moniteur ou téléviseur?
92	Imprimante
93	Traceur
93	Deuxième lecteur de disquette
94	Souris
94	Modem
94	Joystick ou manettes de jeu
95	Vous n'êtes pas seul
95	Vous pouvez le transporter
96	Résumé du chapitre 5

Annexe A	Questions et Réponses	101
Annexe B	Dépannage	109
112	Recommandations générales de dépannage	
112	Comment quitter un programme	
113	PVI : Les programmes qui ne démarrent pas automatiquement	
Annexe C	Différences dans la famille Apple II	115
116	Capacité de mémoire	
116	Caractéristiques additionnelles	
117	Clavier	
Annexe D	Caractéristiques standard de l'Apple IIc	119
119	Caractéristiques standard	
120	Langages offerts par Apple	
120	Systèmes d'exploitation disponibles	
120	Accessoires populaires	
Annexe E	Mots réservés	123
Annexe F	Guide du service après-vente	125
125	Entretien	
126	Assistance	
	Glossaire	129
	Index	139

Les divers composants

Certains **périphériques** sont intégrés dans l'ordinateur, comme le lecteur de disquette, le haut-parleur, et le clavier. D'autres périphériques peuvent être reliés à l'ordinateur à l'aide d'un câble, comme l'imprimante.

Le **périphérique d'affichage** est le lien entre vous et l'ordinateur : il affiche l'information.

La figure 1-2 illustre l'Apple IIc avec une variété d'accessoires, ses **périphériques**. Bien qu'il existe de nombreux périphériques pouvant être utilisés avec l'Apple IIc, en ce qui concerne ce manuel vous n'avez besoin que de deux périphériques : le lecteur de disquette intégré et un moniteur vidéo ou un téléviseur que vous utiliserez comme **périphérique d'affichage**.

Figure 1-2. Le système Apple IIc

Moniteur vidéo ou téléviseur : affiche ce que vous tapez et les messages envoyés par l'ordinateur.

Lecteur de disquette externe : lit et écrit des données sur disquettes, tout comme le lecteur de disquette intégré.

Ordinateur : traite l'information qu'on lui soumet.

Manettes de jeu et Joystick : commandent le mouvement des personnages et des objets à l'écran dans certains programmes de jeu.

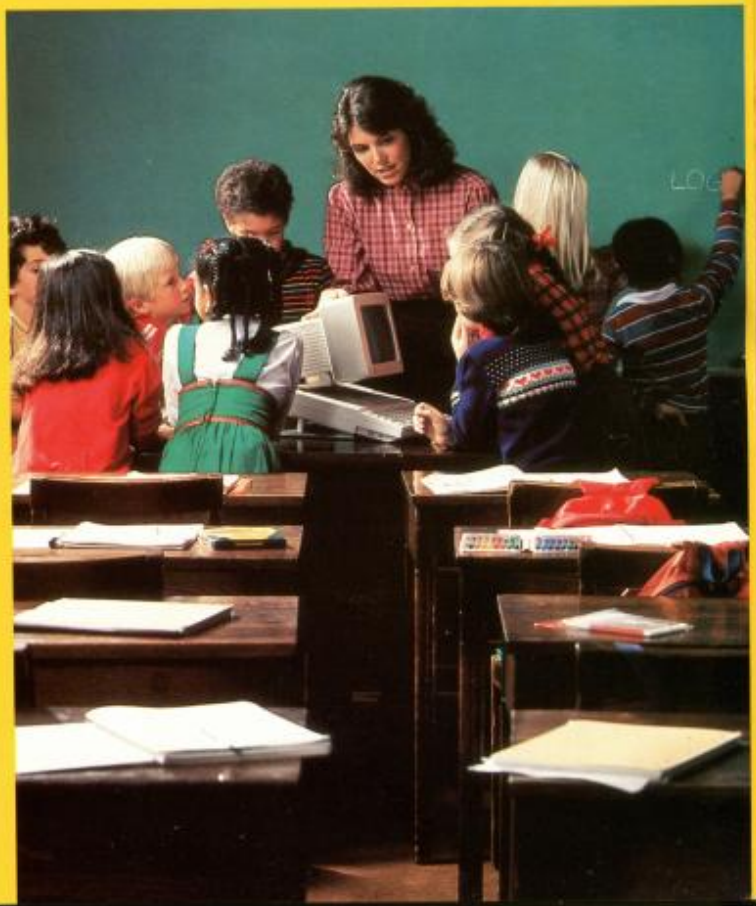
Souris : déplace un curseur à l'écran dans certains programmes.

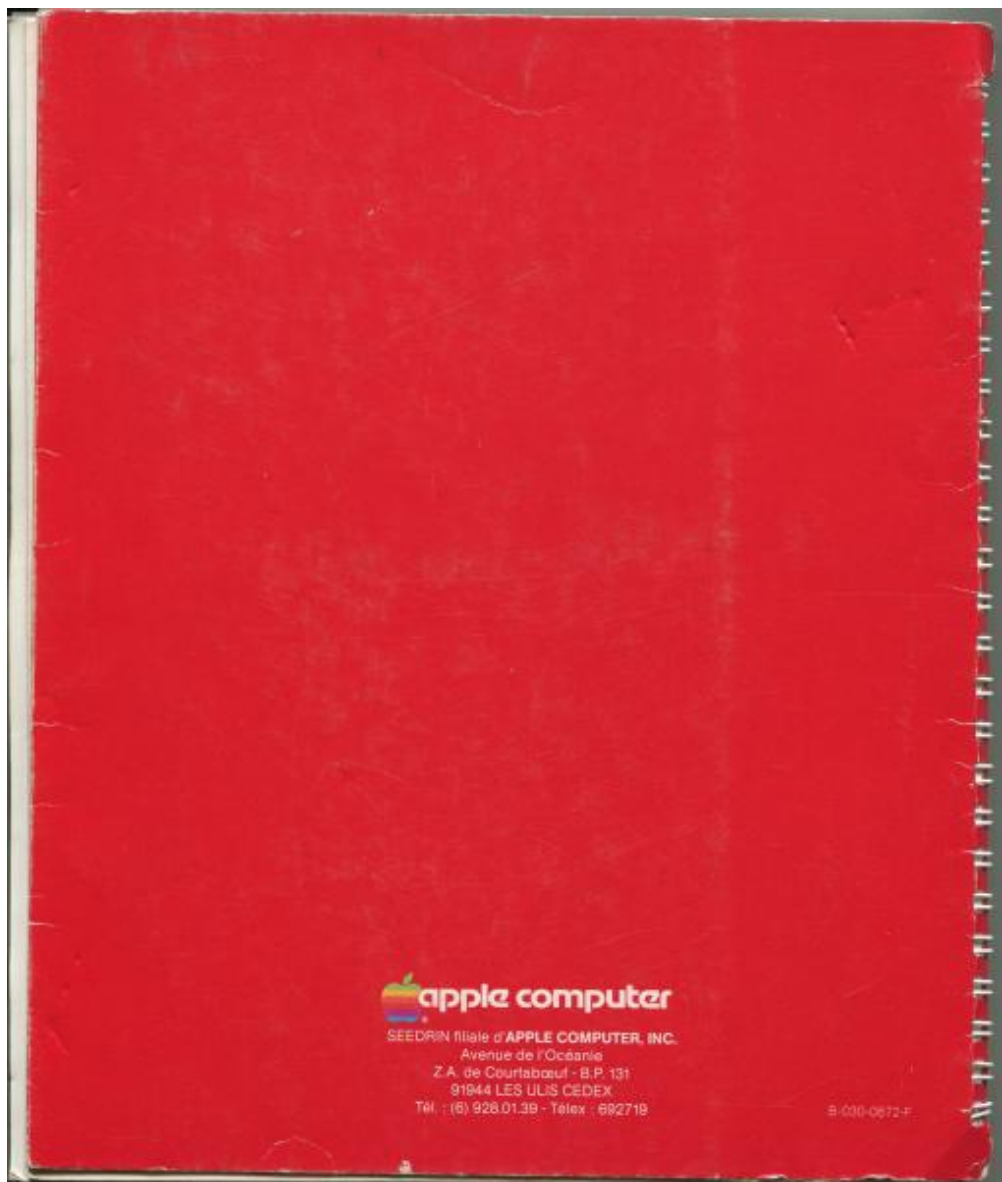


Modem : il vous permet de communiquer avec d'autres ordinateurs par téléphone.

Imprimante : imprime sur papier l'information envoyée par l'ordinateur.

Traceur : dessine des diagrammes et des graphiques sur papier sous la commande de l'ordinateur.





Pour nous citer :

Base de la Mission nationale de sauvegarde et de valorisation du patrimoine scientifique et technique contemporain, PATSTEC, Guide : Apple Présente l'Apple IIc Guide interactif (fabricant non renseigné), <https://www.patstec.fr/ressources/objets/detail?id=27427>, consulté le 2026-07-26