

COURS : DE PROGRAMMATION POUR ZX SPECTRUM

FICHE N° 9448

PRÉSERVER
SAUVEGARDER
VALORISER

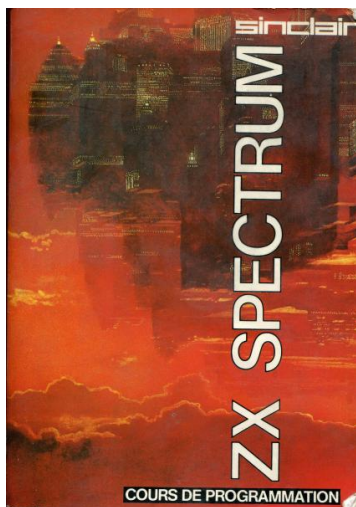
Période de fabrication : 1975-1999
Fabricant : fabricant non renseigné
Domaines : Informatique et Communication
Sous-domaines : Ordinateurs
Organisme : ACONIT
Ville : Saint-Ismier (Isère)
Modèle :
Matériaux : Papier

Description

Cet ouvrage de 245 pages intitulé "Cours de programmation ZX Spectrum" contient deux parties : - la première : Présentation générale comprend la présentation et montage de l'ordinateur, le clavier, nombres, lettres et l'ordinateur comme calculatrice, quelques commandes simples, programmation simple, utilisation du magnétoscope à cassettes, couleurs, son, que contient le boîtier ?
- la seconde : Cours de programmation se subdivise en 17 chapitres.

Utilisation

Ce manuel sert à la programmation en BASIC sur une console de type Spectrum de la société anglaise Sinclair.



PREMIÈRE PARTIE	
Présentation générale	
1. Présentation et montage de l'ordinateur	page 1
2. Le clavier	page 4
3. Nombres, lettres et l'ordinateur comme calculatrice	page 8
4. Quelques commandes simples	page 12
5. Programmation simple	page 15
6. Utilisation du magnétophone à cassettes	page 19
7. Couleurs	page 25
8. Sons	page 26
9. Que contient le boîtier ?	page 27



DIRECO INTERNATIONAL
30, avenue de Messine
75008 Paris

Im. O. Dubois, Paris

Pour nous citer :

Base de la Mission nationale de sauvegarde et de valorisation du patrimoine scientifique et technique contemporain, PATSTEC, Cours : de programmation pour ZX Spectrum (fabricant non renseigné), <https://www.patstec.fr/ressources/objets/detail?id=27435>, consulté le 2026-07-26