

MANETTE DE JEUX POUR CONSOLE PLAYSTATION

FICHE N° 9613

PRÉSERVER
SAUVEGARDER
VALORISER

Période de fabrication : 1975-1999

Fabricant : Sony

Domaines : Informatique et Communication

Sous-domaines : Ordinateurs

Organisme : ACONIT

Ville : Grenoble (Isère)

Modèle : SCPH-1180

Matériaux : Plastique, Composants électroniques

Description

Les deux manettes de jeu Sony Playstation présentent une forme ergonomique particulièrement bien adaptée à la morphologie de la main. Elle comporte deux pavés de boutons. Le pavé droit est dédié aux quatre commandes directionnelles et le pavé gauche aux commandes décisionnelles. Elle sont aussi dotées de deux petits joysticks placés dans la partie inférieure de la manette. Les manettes possèdent un câble de liaison d'environ 2 mètres. La manette de jeu Sony PlayStation est un appareil numérique de classe B qui envoie des commandes analogiques à la console de jeu.

Utilisation

Cette manette de jeu possède tous les contrôles communs relatifs aux jeux vidéos de consoles : choix, angles de vision et déplacements grâce aux joysticks ou aux touches de jeux. Elles sont étudiées pour fonctionner par paire sur des jeux pour participants multiples.







Pour nous citer :

Base de la Mission nationale de sauvegarde et de valorisation du patrimoine scientifique et technique contemporain, PATSTEC, Manette de jeux pour console PlayStation (Sony), <https://www.patstec.fr/ressources/objets/detail?id=27520>, consulté le 2026-07-04