

PRÉSERVER
SAUVEGARDER
VALORISER

MICRO-ORDINATEUR CONSOLE SQUALE

FICHE N° 9650

Période de fabrication : 1975-1999
Fabricant : Apollo 7
Domaines : Informatique et Communication
Sous-domaines : Ordinateurs
Organisme : ACONIT
Ville : à préciser
Modèle :
Matériaux : Métal, Plastique

Description

Le micro-ordinateur Squalle de la firme française Apollo 7 est une console qui se présente sous la forme d'un bloc compact, allongé, comportant un clavier AZERTY (mais non ponctué) en façade et un lecteur de cartouche intégré, de forme saillante (certains évoquent un aileron), sur sa partie droite. Il ne comporte pas de pavé numérique séparé. La partie active de l'UC se trouve à l'intérieur du bloc caréné à l'arrière du clavier.

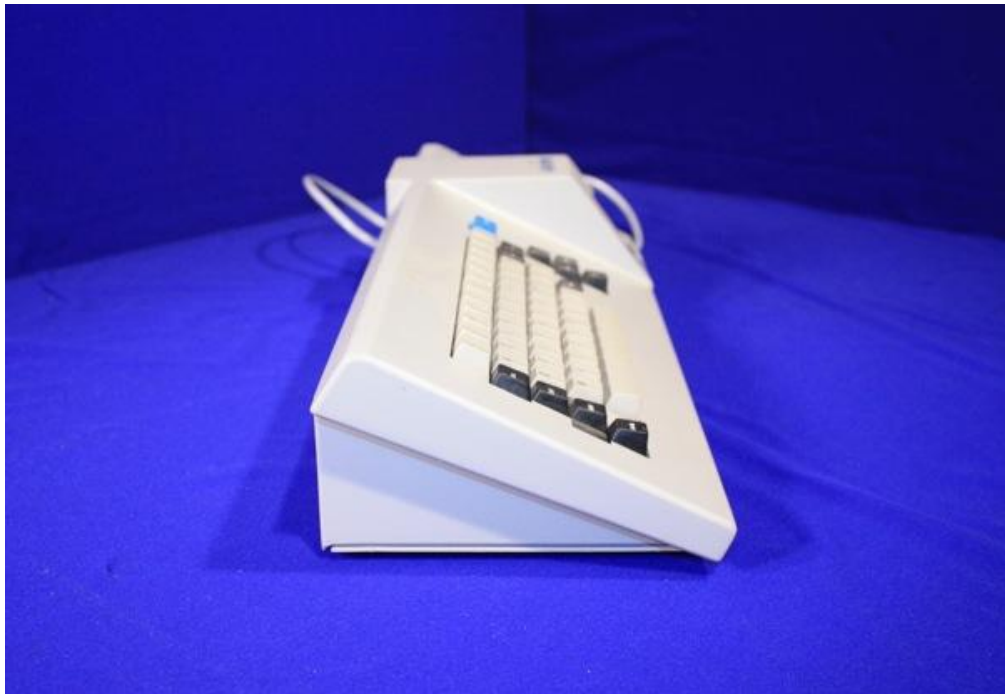
Le Squalle est construit autour d'un processeur Motorola 6809 à 1Mhz, une mémoire de 92Ko (imposante pour l'époque) et un mode graphique 256x256 en 16 couleurs. Il est aussi équipé de 2 ports manette de type Atari, d'un port Centronics et d'un bus d'extension. Il embarque un modem à 1200 Bauds, ce qui en fait une machine particulière pour l'époque.

Son système d'exploitation se nomme Flex 09.

Utilisation

Le Squalle est un micro ordinateur 8 bits conçu par la société Française Apollo 7 qui devait équiper les écoles française en 1984, mais connu un échec cuisant. Il a été fabriqué à environ 1000 exemplaires dans sa version métal et à été vendu à approximativement 500 exemplaires ce qui fait sa rareté actuelle.





```
MICRO-KIT BASIC V2.36 DU 15.09.84  
***** COPYRIGHT SIROS 1983 *****  
PRET
```

Pour nous citer :

Base de la Mission nationale de sauvegarde et de valorisation du patrimoine scientifique et technique contemporain, PATSTEC, Micro-ordinateur console Squal (Apollo 7), <https://www.patstec.fr/ressources/objets/detail?id=27548>, consulté le 2026-07-26