

PRÉSERVER
SAUVEGARDER
VALORISER

CONSOLE DE JEUX PORTABLE LYNX

FICHE N° 9823

Période de fabrication : 1975-1999

Fabricant : Atari

Domaines : Informatique et Communication

Sous-domaines : Ordinateurs

Organisme : ACONIT

Ville : à préciser

Modèle :

Matériaux : Plastique, Composants électroniques

Description

La console de jeux Lynx proposée par Atari est la seule console portable jamais construite par cette firme. Autonome, elle est alimentée par piles.

Elle fut la première console portable avec un écran LCD couleur et rivalisera avec la Gameboy Monochrome de Nitendo en 1989.

Elle est de forme rectangulaire aux extrémités légèrement arrondies et comporte un pavé directionnelle sur sa partie droite. 4 touches rectangulaires sur sa partie gauche ainsi qu'un écran central de 3.5 Pouces complètent le dispositif de commande et visualisation.

L'écran de la Lynx est de type rétro-éclairé. Sa mémoire principale (RAM) est de 64 ko. Ses capacités graphiques sont portées à 16 couleurs sur une palette de 4096.

Utilisation

La console Lynx est utilisée pour jouer à des jeux vidéos qui sont intégrés directement dans la mémoire de programme de celle ci, mais également proposés sur des supports de type cartouche enfichable.

Cette console est une merveille technologique de l'époque puisqu'elle permettait de jouer à plusieurs (jusqu'à 8 personnes) en réseau filaire via un câble de communication dédié.





Pour nous citer :

Base de la Mission nationale de sauvegarde et de valorisation du patrimoine scientifique et technique contemporain, PATSTEC, Console de jeux portable Lynx (Atari), <https://www.patstec.fr/ressources/objets/detail?id=27623>, consulté le 2026-07-26