

PRÉSERVER
SAUVEGARDER
VALORISER

CALCULATRICE ÉLECTRONIQUE OCEAN MC-100

FICHE N° 9892

Période de fabrication : 1975-1999

Fabricant : Ocean software, Manchester, UK

Domaines : Mathématiques

Sous-domaines : Calcul

Organisme : ACONIT

Ville : Toulouse (Haute-Garonne)

Modèle :

Matériaux : Métal, Plastique, Composants électroniques

Description

La machine calculatrice et enregistreur vocal dénommée OCEAN MC-100, bien que de type monobloc, est constituée de 2 parties totalement indépendantes. En haut, un enregistreur sonore sur microcassettes. Le volet d'accès à la cassette est sur la face avant, par contre sur le haut du lecteur sont disposés le micro, la commande de mise en marche, le réglage de volume, le commutateur enregistrement/lecture ainsi que 2 prises mini-jack pour un écouteur et une commande à distance.

En bas, se trouve une calculette 4 opérations tout à fait classique.

Le magnétophone est alimenté par une pile de 9 volts, la calculatrice par deux piles bouton de 1,5 volts G 13.

Utilisation

La machine OCEAN MC-100 est la combinaison atypique d'un magnétophone à microcassettes et d'une calculatrice de type Canon ou Texas Instruments. Ceci probablement dans le but d'en faire l'outil de poche universel du "manager" (bien avant que l'on soit en capacité d'imaginer le "smartphone"...).

L'affichage jaune laisse penser qu'il s'agit d'un modèle des années 1975. Les deux appareils sont entièrement autonome : chacun possède sa propre alimentation. Il n'y a pas de recherche d'intégration des 2 outils, encore moins d'idée d'enregistrement numérique sur la cassette. Machine nomade par principe, elle est agrémentée d'un bracelet de type dragonne et est fournie avec son étui souple de couleur noir.





Pour nous citer :

Base de la Mission nationale de sauvegarde et de valorisation du patrimoine scientifique et technique contemporain, PATSTEC, Calculatrice électronique Ocean MC-100 (Ocean software, Manchester, UK), <https://www.patstec.fr/ressources/objets/detail?id=27648>, consulté le 2026-07-26