

## LOGICIEL : JEU SIM CITY POUR MAC OS

FICHE N° 13954

PRÉSERVER  
SAUVEGARDER  
VALORISER

Période de fabrication : 1975-1999  
Fabricant : fabricant non renseigné  
Domaines : Informatique et Communication  
Sous-domaines : Logiciel  
Organisme : ACONIT  
Ville : Grenoble (Isère)  
Modèle :  
Matériaux : Carton, Papier, Plastique

### Description

Titre traduit : computer game

Sim city est un jeu développé et édité par la société Maxis, installée en Californie. Infogrammes est la société qui l'édite pour l'Europe. Sous sa forme francophone, il comprend un coffret d'identification en carton imprimé dans lequel sont contenu la disquette pré-enregistrée et une notice d'utilisation papier. Le logiciel mis sur le marché en 1989 se lit sur Mac OS, il est stocké sur une disquette de 3.5 pouces. Dans le jeu, vous jouez le rôle d'un maire chargé de gérer une ville.

Sim City est un des tout premiers jeux de gestion et son succès a popularisé le genre. La difficulté technique à résoudre pour son concepteur Will Wright a consisté à réaliser un jeu " sans fin ". Le jeu vous propose d'édifier et de gérer une ville entière. Vous devez construire des maisons, des usines, des routes, des fils électriques et toutes les infrastructures indispensables, et devez également assurer la sécurité et l'éducation de vos citoyens, tout en gérant l'économie de votre ville en augmentant ou diminuant les impôts. Si votre gestion n'est pas assez bonne, les citoyens vous renverseront et vous perdez la partie.

### Utilisation

La partie centrale de l'écran qui fait face au joueur affiche une vue de dessus de la ville. Le haut de l'écran vous indique la date, le nom de votre ville et l'argent dont vous disposez. Le côté gauche est composé d'une multitude d'icônes qui représentent les différents bâtiments que vous pouvez construire. Une autre icône représente un bulldozer ; ce dernier s'utilise lorsque vous souhaitez détruire un bâtiment. Enfin, en dessous des icônes s'affichent les différents besoins de votre population et son niveau de contentement.

Le jeu se divise en deux modes. Le premier vous permet de créer votre ville à partir de zéro, sur l'un des 999 terrains disponibles et à la topologie différente. Le second mode, quant, à lui propose huit scénarii catastrophes : tremblement de terre à San Francisco en 1906, bombardement de Hambourg en 1944, ou attaque de Godzilla à Tokyo en 1957. En tant que maire de ces villes, vous devez gérer la crise et reconstruire la cité détruite.

# SIM CITY



AIRPORT

BUSINESS  
CENTER

HOSPITAL

STADIUM

COMMERCIAL  
CENTER

INDUSTRIAL  
ZONE

BRIDGE

AC 24583

HARBOUR

INFOGRAMES



MAXIS



**BEST ENTERTAINMENT PROGRAM OF THE YEAR 1989**  
Software Publisher Association

**BEST SIMULATION PROGRAM OF THE YEAR 1989**  
Software Publisher Association

**TILT D'OR DU JEU LE PLUS INNOVATEUR**  
Tilt Magazine

**BEST COMPUTER STRATEGY GAME 1989**  
Video Games and Computer Entertainment

**BEST EDUCATIONAL PROGRAM AWARD 1990**  
European Computer Leisure

**BEST EDUCATIONAL PROGRAM OF THE YEAR 1989**  
S.P.A.

# SIM CITY



With SIMCITY, take the destiny of the world's greatest cities in hand. Build houses, streets, factories, airports, and a stadium. You will have to fight crime and pollution, collect taxes and balance your budget.

Everything is managed and animated in real time. Every decision influences instantly the life of your town. You will face crises, natural disasters (tornadoes, earthquakes, etc.), but - who knows - maybe one day you finally get the city of your dreams.

SIMCITY is an all-absorbing and unique game.

It contains 8 pre-defined scenarios : e.g. SAN FRANCISCO, TOKYO, RIO DE JANEIRO... But of course, you're free to plan your own city.



Avec SIMCITY, prenez en main la destinée des plus grandes villes du monde. Construisez des immeubles, des usines, des aéroports, des stades, des routes. Lutte contre le crime et la pollution, collectez les taxes et équilibrez votre budget.

Tout est animé et géré en temps réel, chaque décision influe instantanément sur la vie de votre ville. Vous affronterez des crises, des catastrophes naturelles (tornado, tremblement de terre, etc.) mais un jour, vous aurez finalement la cité de vos rêves.

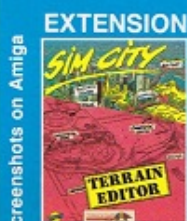
SIMCITY est un jeu unique et passionnant, livré avec 8 scénarios comprenant SAN FRANCISCO, TOKYO, RIO DE JANEIRO, etc., tout en vous permettant bien sûr, de créer vos propres villes.



Mit SIMCITY nehmen Sie das Schicksal der größten Städte in die Hand. Bauen Sie Häuser, Straßen, Fabriken, und Flughäfen ! Doch lassen Probleme mit Umweltverschmutzung, Steuern und Budget nicht auf sich warten.

Alles wickelt sich in Echtzeit auf dem Bildschirm ab. Jede Entscheidung wirkt sich sofort auf das Stadtleben aus. Auch Krisen und Naturkatastrophen kommen nicht zu kurz : Hochwasser, Erdbeben, usw. Doch sicher gelingt Ihnen eines Tages die Stadt Ihrer Träume.

SIMCITY ist ein fesselndes und einzigartiges Spiel, das Ihnen zusätzlich zu 8 gebrauchsfertigen Szenarios wie SAN FRANCISCO, TOKYO, RIO DE JANEIRO auch noch die Freiheit läßt, Ihre eigenen Pläne zu verwirklichen.



WILL WRIGHT - ROBERT STROBEL  
ALL RIGHTS RESERVED  
© 1989 - MAXIS SOFTWARE  
WILL WRIGHT



**3615**  
INFOGRAMES

SYSTEM

OPTIONS

DISASTERS



**Pour nous citer :**

Base de la Mission nationale de sauvegarde et de valorisation du patrimoine scientifique et technique contemporain, PATSTEC, Logiciel : Jeu Sim City pour Mac OS (fabricant non renseigné), <https://www.patstec.fr/ressources/objets/detail?id=27729>, consulté le 2026-07-26

