

LOGICIEL : LOT DE 3 CASSETTES PROGRAMMES : ASSEMBLEUR, DEBUG ET JEU D'ÉCHECS

FICHE N° 15724

PRÉSERVER
SAUVEGARDER
VALORISER

Période de fabrication : 1975-1999
Fabricant : fabricant non renseigné
Domaines : Informatique et Communication
Sous-domaines : Logiciel
Organisme : ACONIT
Ville : Meylan (Isère)
Modèle :
Matériaux : Plastique, Oxyde de fer

Description

Le lot de 3 cassettes programmes Commodore d'origine (c'est-à-dire vendues en complément de la machine PET Commodore) propose un assembleur, un programme de mise au point ("debug") et un jeu d'échecs (un des tout premiers disponibles sur le marché).

Ils viennent compléter les logiciels implantés d'usine qui sont : un Basic compilé, un Assembleur, un langage Pascal, un langage Forth, un traitement de texte, un tableur, et une base de gestion de données.

Utilisation

Le langage résident du PET Commodore est un BASIC interprété, situé en ROM, qui comprend les fonctions de base. Les noms des variables peuvent être exprimés sur deux caractères. Il est également possible de programmer directement en langage machine avec la technique suivante :

- écrire à la main le programme en assembleur, en prévoyant les adresses d'implantation ;
- traduire à la main également les instructions de l'assembleur (et les adresses), en hexadécimal ;
- écrire un programme en BASIC ;
- le sauvegarder ;
- lancer le programme BASIC en espérant que tout se passe comme prévu, car les programmes débogueurs n'existent pas encore à l'époque !





Pour nous citer :

Base de la Mission nationale de sauvegarde et de valorisation du patrimoine scientifique et technique contemporain, PATSTEC, Logiciel : Lot de 3 cassettes programmes : assembleur, debug et jeu d'échecs (fabricant non renseigné), <https://www.patstec.fr/ressources/objets/detail?id=27808>, consulté le 2026-07-26