

MODE D'EMPLOI : AMERICAN TRUCK

FICHE N° 16223

PRÉSERVER
SAUVEGARDER
VALORISER

Période de fabrication : -
Fabricant : fabricant non renseigné
Domaines : Informatique et Communication
Sous-domaines : Ordinateurs, Ordinateurs
Organisme : ACONIT
Ville : Grenoble
Modèle :
Matériaux : Papier

Description

Le mode d'emploi du jeu American Truck (camion américain) MSX édité en français par Telenet est une simple feuille dactylographiée recto-verso. Ce Mode d'emploi est organisé en comment charger le jeu, l'affichage du cockpit, une présentation du jeu, des précautions d'utilisation, le fonctionnement du clavier et les règles du jeu.

MSX signifie Machines with Software eXchangeability (mais interprété comme 'MicroSoft eXtension'), ce standard fut créé en 1983 par Canon, Casio, Panasonic, Philips, Sanyo, Sony, Toshiba ou Yashica.

Utilisation

Datant de 1985, ce mode d'emploi même simplifié permet de contextualiser le jeu American Truck utilisable sur la console HB-501F de Sony. Cela permet également à l'utilisateur d'avoir les règles de jeu détaillées et de savoir comment jouer.

AMERICAN TRUCK

(1) Comment charger
Étiquetage de la boîte sur (MS)
CARTON (BOÎTE)
BOX (BOÎTE)

(2) PROCÉDURE DE MONTAGE
Vérifier que votre disque est inséré correctement, allumer ensuite l'unité
d'affichage, le microphone et l'unité principale, dans cet ordre bien précis.

2) Placez votre cassette dans le magnétophone et appuyez sur PLAY.

3) Appuyez ensuite sur CLEAR (BOÎTE) et RUN (BOÎTE). Le jeu va démarrer automatique.

(4) Le jeu
Le menu le plus élevé sera affiché.
Une fois que d'une partie à deux joueurs, chaque de leur menu sera affiché
(uniquement sur la version disquette),
le début se déroulera,
le début
1) le menu des messages (l'introduction de la 1ère page sera affichée). Faites
une sélection des informations qui vous seront données au sujet de condition
de la route).
2) le magnétophone
3) voir dans les tours de moteur.
4) l'indicateur de vitesse
5) voir dans la vitesse du camion en km/heure.
6) l'indicateur de voyage
7) voir dans le quel état de l'étape le camion est rendu.

(5) L'histoire
Le jeu (l'administration nationale de l'économie et de l'armée) vous a confié
une tâche qui consiste à livrer des documents secrets à un certain endroit au
moins d'un certain endroit. Le camion devra traverser le camion sans beaucoup de
précision tout en évitant les obstacles, pour être autorisé à vous débarrasser de
certaines voitures, mais pas d'importants obstacles.
Les routes qui vous attendent ne sont pas uniquement constituées d'obstacles mais
vous devrez également affronter tout à tour les virages en zigzag à cheval et
tout d'autres obstacles dangereux.

(6) Le fonctionnement du jeu
pour les PC-85, les PC-86 et les 815

touche (2) = les freins
touche (3) = l'accélérateur
8 accélérer + 4 tour vers la gauche + 6 tour vers la droite et
2 les freins.
touche (X) ou (Y) pour accélérer, touche (A) pour tourner vers la gauche et
touche (C) pour tourner vers la droite.

(7) Les règles du jeu
1° La limite de temps
Pour terminer une étape, vous devez atteindre votre destination avant que la
borne limite ne soit atteinte.
2° La destruction du camion ennemi
Le camion ennemi ne souffrira pas des petits contacts avec les barrières de
sécurité mais si un contact est prolongé ou effectué alors que vous roulez
à grande vitesse, déclenchant une collision de plein force vers fatale pour le
camion.
3° Une collision avec d'autres voitures et les points
La voiture ennemie qui est bloquée peut en principe subir d'autres voitures.
Vous pouvez passer sur points pour une collision. Certaines voitures, lorsqu'elles
sont percutées, peuvent fuir d'autres en revanche vous font perdre des points.

Pour nous citer :

Base de la Mission nationale de sauvegarde et de valorisation du patrimoine scientifique et technique contemporain, PATSTEC, Mode d'emploi : American Truck (fabricant non renseigné), <https://www.patstec.fr/ressources/objets/detail?id=27859>, consulté le 2026-07-26