

LOGICIEL : JEU VIDÉO SOKOBAN SOUS DOS

FICHE N° 2803

PRÉSERVER
SAUVEGARDER
VALORISER

Période de fabrication : 1975-1999
Fabricant : fabricant non renseigné
Domaines : Informatique et Communication
Sous-domaines : Logiciel
Organisme : ACONIT
Ville : Grenoble (Isère)
Modèle :
Matériaux : Carton, Plastique

Description

La compagnie japonaise Thinking Rabbit Inc. publie en 1982 le jeu Sokoban, ce dernier développé par Hiroyuki Imabayashi tourne sous de nombreux système d'exploitation et notamment DOS. Le logiciel est stocké sur une disquette de 5,25 pouces. Au sein du jeu, vous incarnez un gardien d'entrepôt chargé de déplacer des boîtes jusqu'à une certaine destination. Si le principe du jeu paraît simple, il est bien plus complexe qu'il en a l'air et connaît notamment pour cela un certain succès. Depuis sa sortie, de nombreuses versions ont été faites comme Sokoban Online, témoignant ainsi de sa réussite.

Utilisation

Le jeu Sokoban est un jeu puzzle dont le but est de mettre en ordre (selon les règles établies) des pièces ou des objets. L'action du jeu se déroule dans une pièce cernée de murs. Le joueur doit déplacer les caisses jusqu'à une certaine destination, représentée par un losange au sol, en utilisant le moins de mouvement et de temps possible. Le gardien de l'entrepôt ne peut que pousser les caisses une par une, il est incapable de les tirer et il n'a que la possibilité de se déplacer d'avant en arrière et de droite à gauche. Une fois toutes les caisses parvenues à destination, le niveau se termine et il faut passer au suivant. Il existe une cinquantaine de niveaux à résoudre, leurs difficultés augmentant au fur et à mesure.



Pour nous citer :

Base de la Mission nationale de sauvegarde et de valorisation du patrimoine scientifique et technique contemporain, PATSTEC, Logiciel : Jeu vidéo Sokoban sous DOS (fabricant non renseigné), <https://www.patstec.fr/ressources/objets/detail?id=29529>, consulté le 2026-07-25