

PRÉSERVER
SAUVEGARDER
VALORISER

MANUEL DE RÉFÉRENCE : IAPX 432 : GENERAL DATA PROCESSOR, ARCHITECTURE REFERENCE MANUAL

FICHE N° 7266

Période de fabrication : 1975-1999
Fabricant : fabricant non renseigné
Domaines : Informatique et Communication
Sous-domaines : Ordinateurs
Organisme : ACONIT
Ville : Grenoble (Isère)
Modèle :
Matériaux : Papier

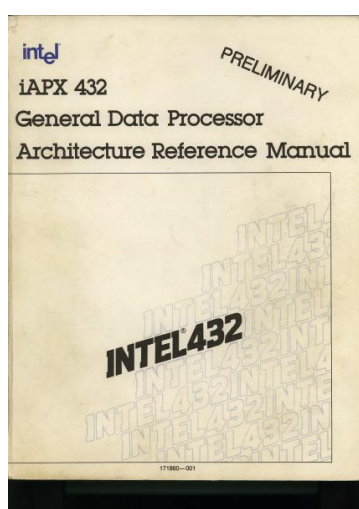
Description

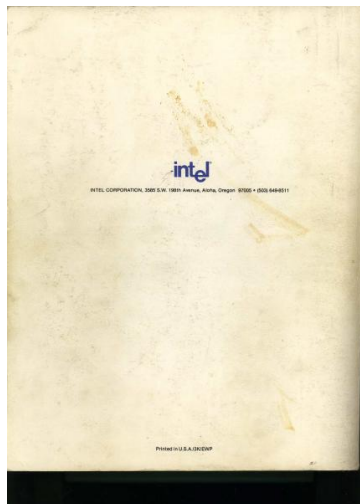
Le document iAPX 432 - General Data Processor, Architecture Reference Manual, version préliminaire, décrit en détail la conception des processeurs polyvalents de traitement des données de la famille iAPX 432 d'INTEL et les opérations qu'il est possible de leur faire effectuer.

Il commence par décrire les concepts fondamentaux utilisés pour concevoir le microprocesseur. Il décrit ensuite les facilités offertes pour manager les sous-programmes et les faire communiquer entre eux qui sont suivies par les structures des divers types d'objets qui peuvent être manipulés (entiers, réels avec virgules flottante, etc). Il termine par une description des codes émis en cas d'erreur lors de l'exécution des instructions, comme par exemple le dépassement de la valeur maximum d'un entier. Les annexes décrivent les codes des instructions, les codes d'erreur et se terminent par un glossaire des termes techniques utilisés.

Utilisation

Ce document est destiné aux personnes désirant intégrer un microprocesseur iAPX 432 dans un micro-ordinateur, dans un automate (micro-ordinateur muni d'interfaces pour recevoir les données générées par des capteurs et pour envoyer des commandes à des actionneurs) ou dans une machine automatisée, telles les machines outils numériques.





iAPX 432 General Data Processor Architecture Reference Manual

CONTENTS AT-A-GLANCE

Preface: HOW TO USE THIS MANUAL

Chapter 1: KEY CONCEPTS

Chapter 2: OBJECT ADDRESSING AND GLOBAL STORAGE MANAGEMENT

Chapter 3: OBJECTS FOR PROGRAM ENVIRONMENTS

Chapter 4: FACILITIES FOR APPENDIXES COMMUNICATION

Chapter 5: PROCESS AND LOCAL STORAGE MANAGEMENT

Chapter 6: PROCESS SCHEDULING AND DISPATCHING

Chapter 7: FACILITIES FOR OBJECT MANAGEMENT

Chapter 8: CONTEXT ENVIRONMENT MANIPULATION

Chapter 9: CHARACTER, ORIGINAL, AND INTEGER DATA TYPES

Chapter 10: FLOATING-POINT DATA TYPES

Chapter 11: INSTRUCTION FORMATS AND ADDRESSING MODES

Chapter 12: FAULT-HANDLING

Appendix A: Instruction Set Summary

Appendix B: Data References for Object-Level Operations

Appendix C: Fault Summary

Appendix D: Glossary of Object Terminology

Appendix E: Instruction Descriptors and Associated Operations

vii

Pour nous citer :

Base de la Mission nationale de sauvegarde et de valorisation du patrimoine scientifique et technique contemporain, PATSTEC, Manuel de référence : iAPX 432 : General Data Processor, Architecture Reference Manual (fabricant non renseigné), <https://www.patstec.fr/ressources/objets/detail?id=31831>, consulté le 2026-07-24