

UNITÉ DE TRAITEMENT GRAPHIQUE

FICHE N° 4685

PRÉSERVER
SAUVEGARDER
VALORISER

Période de fabrication : 2000-2024

Fabricant : Nvidia

Domaines : Informatique et Communication

Sous-domaines :

Organisme : Université de Lille

Ville : Villeneuve-d'Ascq

Modèle : Tesla M2090

Matériaux :

Description

Ce processeur graphique, fabriqué par Nvidia et de modèle Tesla M2090, prend la forme d'un boîtier noir fixé sur une carte graphique. Ce boîtier comporte un radiateur de dissipation thermique. La carte graphique comprend des condensateurs, des résistances, des régulateurs de tension et des cartes de mémoire vive, le tout monté sur une carte électronique de grande dimension. Sur ses côtés se situent une borne d'alimentation rectangulaire à six broches et un connecteur PCI Express (Peripheral Component Interconnect Express, ou interconnexion de composant périphérique).

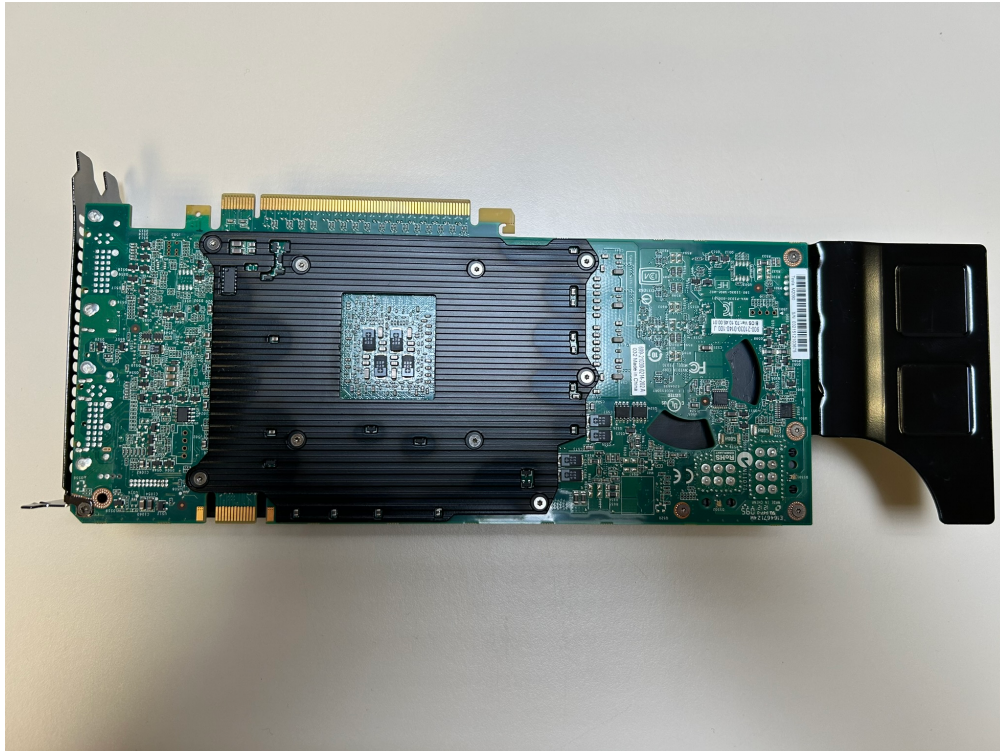
Un processeur graphique sert à réaliser des calculs parallèles, comme des modélisations scientifiques. Une fois connecté à un serveur ou à une station de travail par son connecteur PCI Express puis alimenté, il est intégré par le système d'exploitation utilisé et peut être utilisé par le serveur ou la station de travail à l'aide d'interfaces spécialisées.

Utilisation

Cet appareil a été utilisé par les services informatiques de l'Université de Lille, vraisemblablement par le Centre de ressources informatiques (CRI) de l'Université Lille 1 dans le cadre d'un appui administratif, à la pédagogie et/ou à la recherche.







Pour nous citer :

Base de la Mission nationale de sauvegarde et de valorisation du patrimoine scientifique et technique contemporain, PATSTEC, Unité de traitement graphique (Nvidia), <https://www.patstec.fr/ressources/objets/detail?id=31907>, consulté le 2026-07-24