

SHYPINS

FICHE N° 4105

PRÉSERVER
SAUVEGARDER
VALORISER

Période de fabrication : 2000-2024

Fabricant : École supérieure des technologies industrielles avancées

Domaines : Environnement, Informatique et Communication, Physique

Sous-domaines : Ecologie, Robotique

Organisme : École supérieure des technologies industrielles avancées (ESTIA)

Ville : Bidart

Modèle :

Matériaux : Aluminium, Métal, Plastique

Description

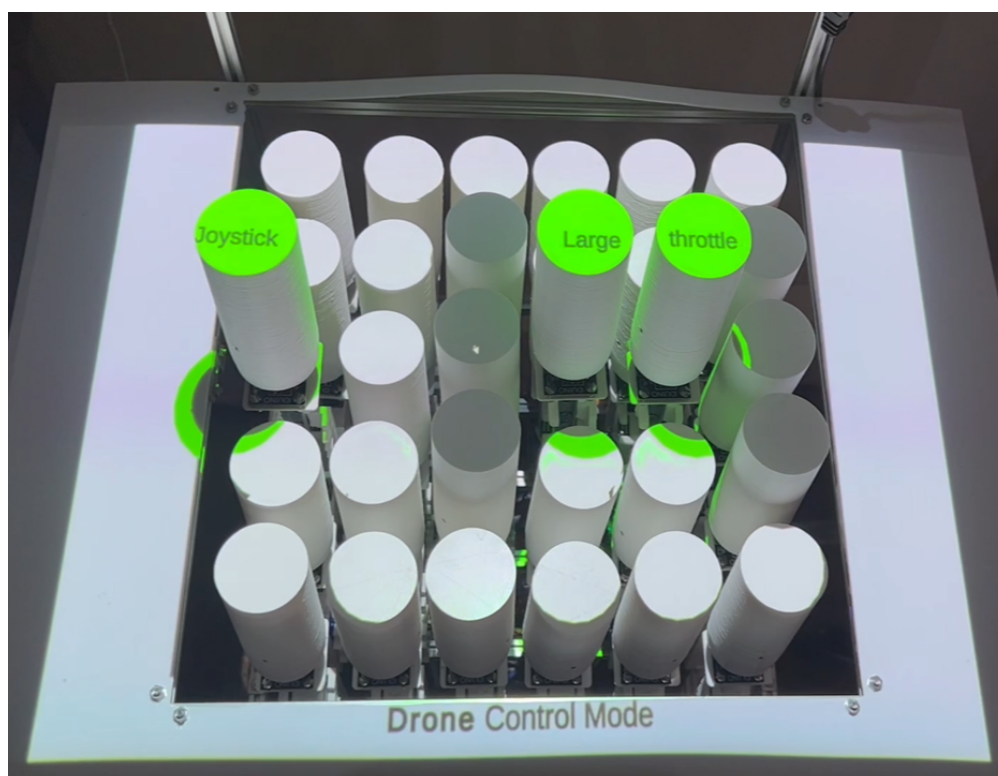
ShyPins est une interface tangible reconfigurable composée d'une matrice de cylindres motorisés, augmentée par un projecteur et une caméra permettant le suivi des gestes. Chaque cylindre peut monter ou descendre indépendamment et intègre un joystick ainsi qu'un bouton rotatif pour enrichir les interactions. Le système permet de générer à la demande des contrôleurs tangibles pour la maintenance à distance de fermes photovoltaïques, la téléopération de drones, rovers ou bateaux, ainsi que la physicalisation de données, par exemple pour visualiser et explorer la consommation énergétique de bâtiments sur un campus.

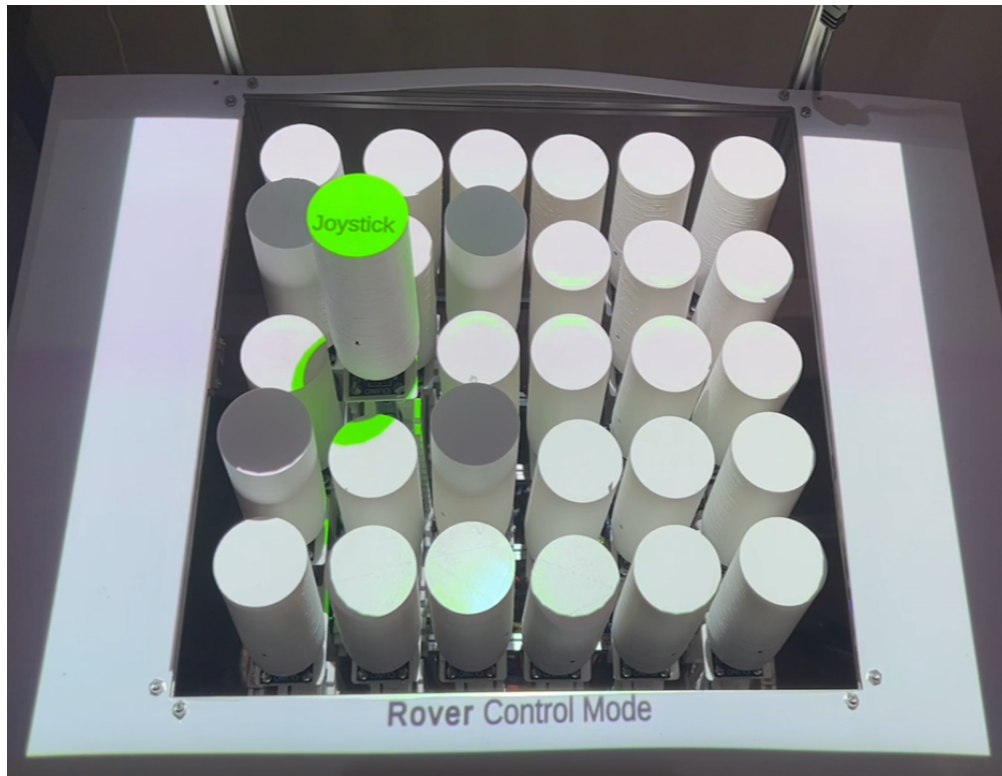
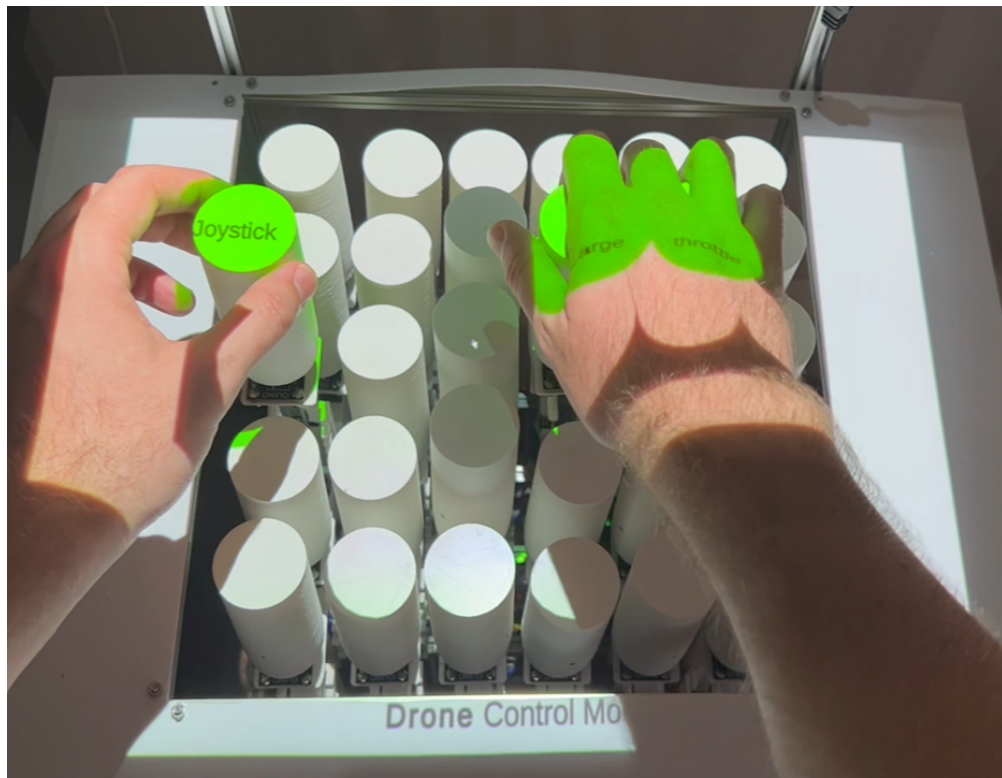
Dans le cadre du projet Pandrone AI, ShyPins pourrait servir d'interface de contrôle pour des robots terrestres, maritimes et aériens dédiés à la sécurité aéroportuaire.

Utilisation

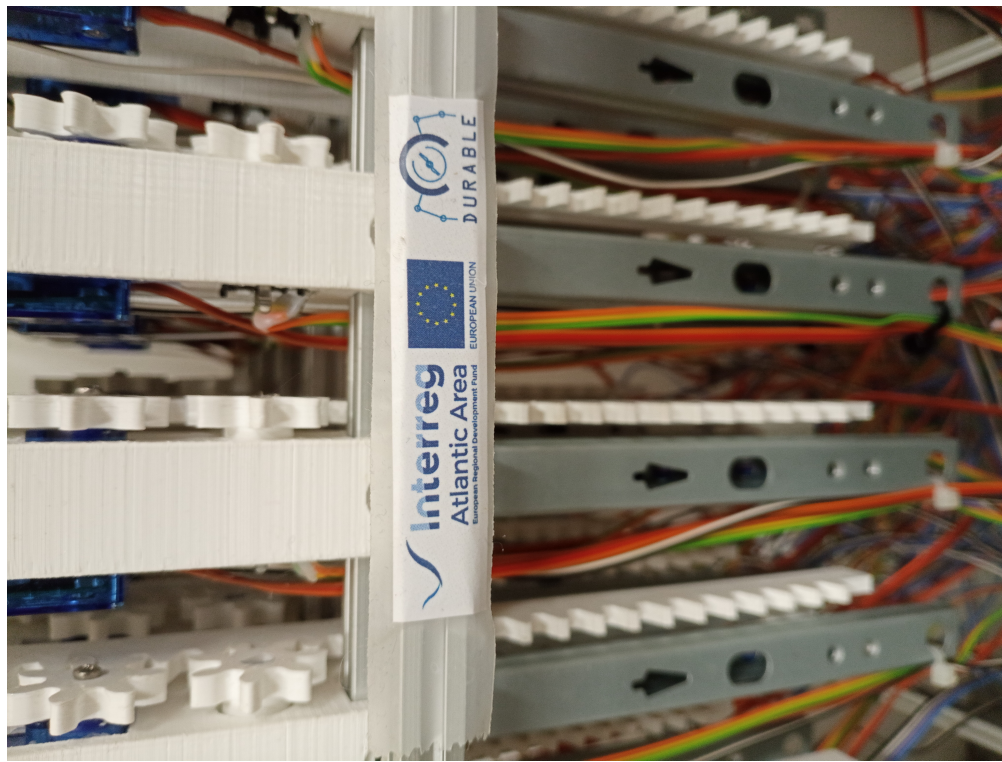
A la fois hardware et software, le prototype de ShyPins, développé par l'ESTIA Bidart entre 2021 et 2023, s'inscrit dans le projet européen « Durable » (Adaptation des technologies de réalité virtuelle et augmentée pour la maintenance et la réparation des installations d'énergie renouvelable), avec le soutien financier d'Interreg Atlantic Area.

Il est actuellement conservé dans l'Espace Playground (S04b) de l'ESTIA.









Pour nous citer :

Base de la Mission nationale de sauvegarde et de valorisation du patrimoine scientifique et technique contemporain, PATSTEC, ShyPins (École supérieure des technologies industrielles avancées), <https://www.patstec.fr/ressources/objets/detail?id=36018>, consulté le 2026-09-01