

PRÉSERVER
SAUVEGARDER
VALORISER

JEU DE DEUX BOITES EN BOIS DE VOLUME DIFFÉRENT

FICHE N° 3321

Période de fabrication : 1950-1974

Fabricant : Inconnu

Domaines : Sciences humaines et sociales

Sous-domaines : Psychologie

Organisme : Université de Nantes - Faculté de Psychologie

Ville : Nantes

Modèle :

Matériaux : Bois

Description

Ce jeu est composé de deux boîtes cubiques en bois de volumes différents. Chacune possède une poignée sur le dessus et une ouverture latérale permettant de charger la boîte. Le rapport de volume entre elles est de 1 à 8. L'expérimentateur met un poids dans la plus petite boîte afin que son poids soit égal à celui de la grande.

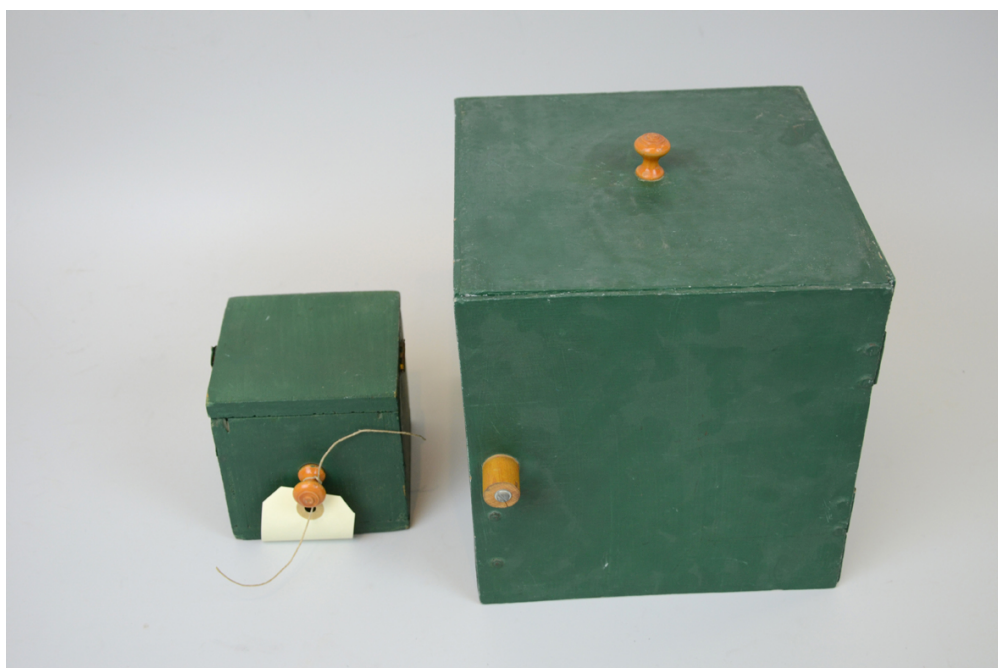
L'expérimentateur demande au sujet de classer les boîtes en fonction de leur poids. Pour cela le sujet peut les soupeser en les saisissant à deux doigts par la poignée. Il peut aussi lui être demandé d'estimer le poids de chacune des boîtes.

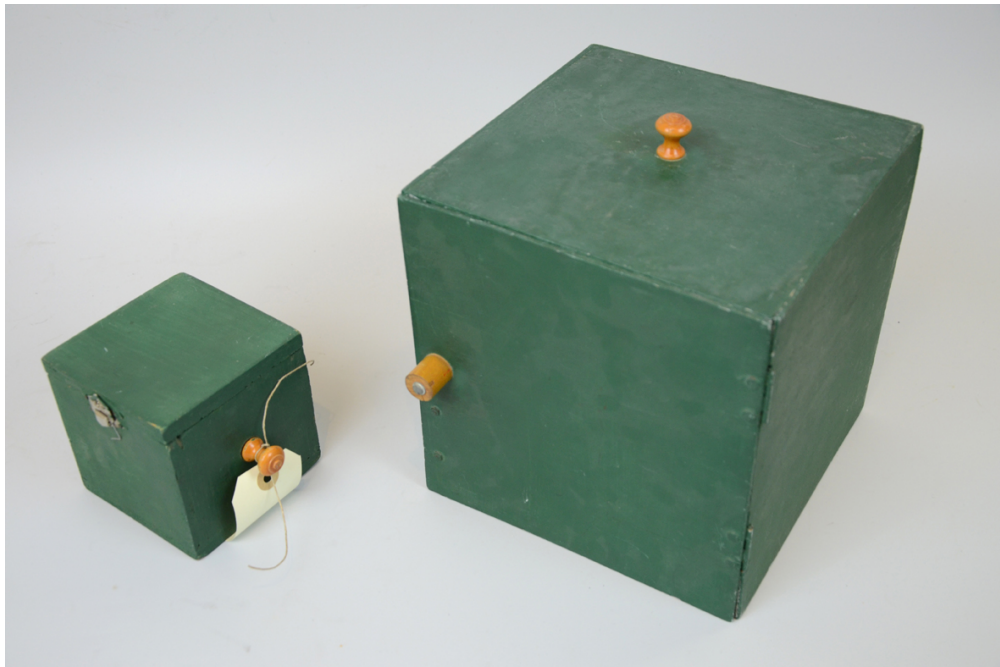
Utilisation

Ces boîtes ont été utilisées par la Faculté de Psychologie de l'Université de Nantes en enseignement.

Cette expérience permet de mettre en évidence les erreurs de perception induites par les volumes des boîtes.

Il s'agit d'étudier une illusion perceptive appelée illusion optico-kynesthésique de Demoor. L'expérience comporte 2 phases. Dans la première le sujet a les yeux bandés. Il saisit par les poignées les boîtes placées à la même hauteur. L'une d'elle sert de poids étalon. L'expérimentateur ajuste le poids de l'autre boîte pour que le sujet ait une sensation d'égalité. La deuxième phase se fait les yeux non bandés de la même façon, en annonçant de nouvelles boîtes. Le sujet va alors nettement surestimer le poids de la petite boîte par rapport à la première phase.





Pour nous citer :

Base de la Mission nationale de sauvegarde et de valorisation du patrimoine scientifique et technique contemporain, PATSTEC, Jeu de deux boites en bois de volume différent (Inconnu), <https://www.patstec.fr/ressources/objets/detail?id=4001>, consulté le 2026-07-23