

ROBOT TORTUE LOGO

FICHE N° 1753

PRÉSERVER
SAUVEGARDER
VALORISER

Période de fabrication : 1975-1999

Fabricant : JEULIN Moyens d'enseignement

Domaines : Mathématiques, Informatique et Communication

Sous-domaines : Langage

Organisme : Université Toulouse II Le Mirail - Centre départemental du Tarn-et-Garonne

Ville : Montauban

Modèle :

Matériaux : Métal, Plastique

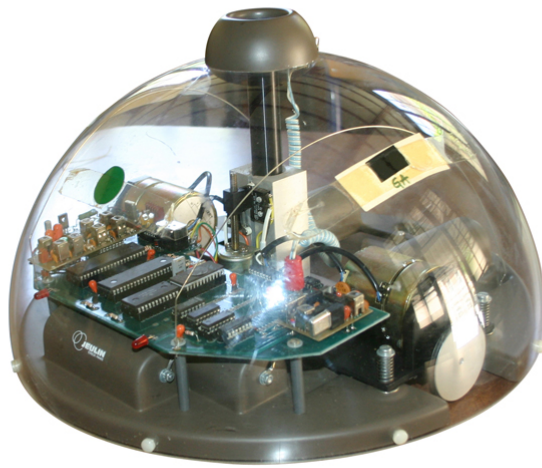
Description

Le dispositif tortue JEULIN est un système informatique répondant à un langage spécifique LOGO, utilisé pour enseigner les bases de la programmation, de la géométrie et des mathématiques aux enfants. La tortue de plancher est un mobile circulaire entièrement commandé par l'ordinateur. Elle est munie de deux roues parallèles entraînées par des moteurs, d'un stylo en son centre, d'un haut-parleur, de voyants lumineux et d'un palpeur circulaire. Elle peut avancer, reculer, tourner à droite ou à gauche, lever ou baisser le stylo (pour laisser une trace), émettre un signal sonore, allumer ou éteindre ses voyants, renvoyer à l'ordinateur un signal si un obstacle est rencontré. Elle peut être directement reliée à un ordinateur. Dans ce cas pour exécuter chaque commande, il faut la taper sur le clavier. Si l'on tape Droite 45 la tortue tourne aussitôt de 45 degrés. On peut donc vérifier immédiatement le résultat d'une action, constater et corriger les erreurs. On peut également spécifier à la tortue un parcours déterminé sans utiliser l'ordinateur. On utilise des cartes perforées contenant les différentes commandes pour que la tortue effectue ce parcours seule.

Utilisation

Ce dispositif pédagogique était utilisé par les enseignants de l'Institut Universitaire de Formation des Maîtres pour l'enseignement des sciences.





Pour nous citer :

Base de la Mission nationale de sauvegarde et de valorisation du patrimoine scientifique et technique contemporain, PATSTEC, Robot Tortue Logo (JEULIN Moyens d'enseignement), <https://www.patstec.fr/ressources/objets/detail?id=8526>, consulté le 2026-07-25